

# Lentopallon sähköinen pöytäkirja e-Scoresheet

OHJE 16.9.2024  
(ver.2024.09.16)

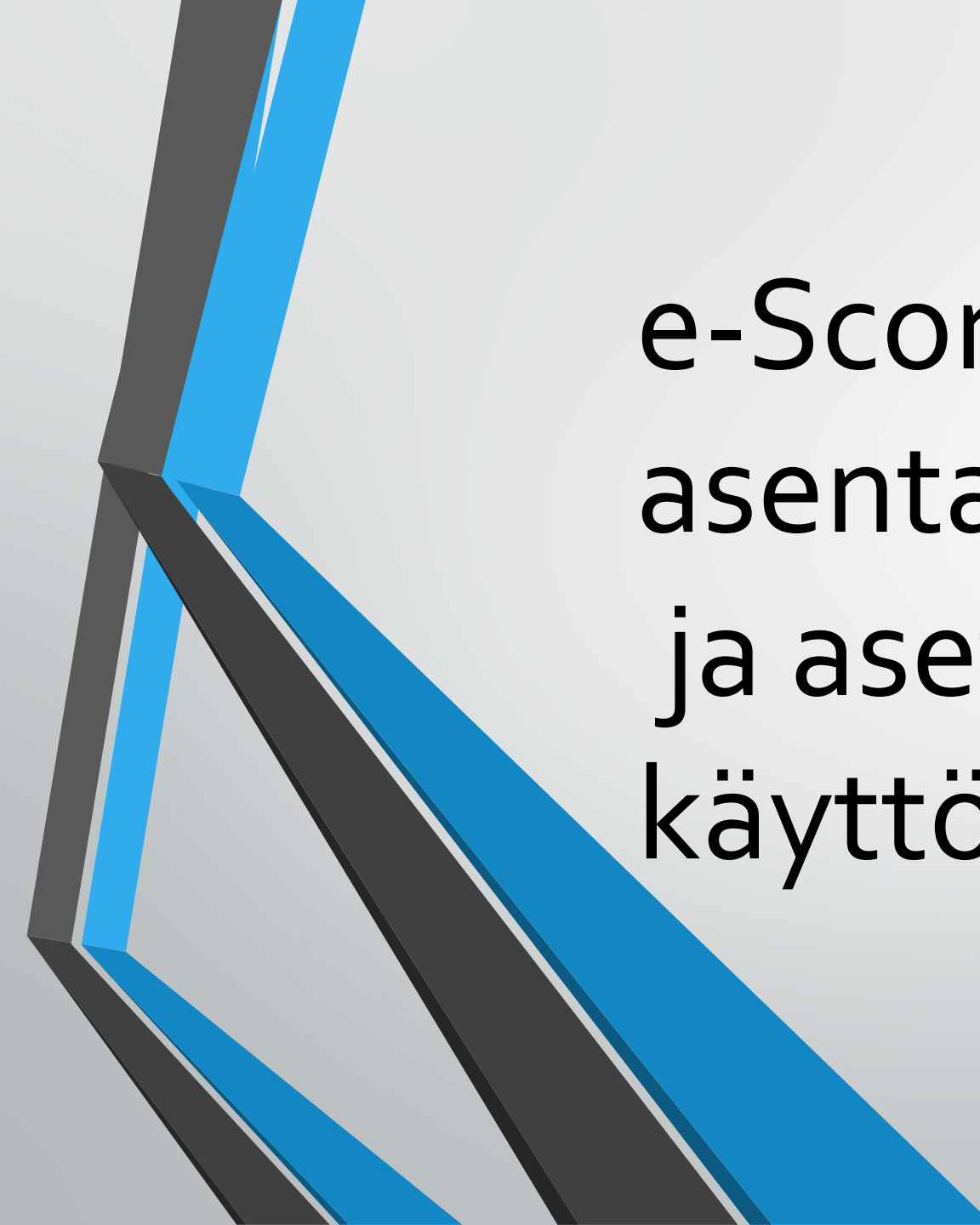
Koonnut Tuomas Mikkola LML

# Kausi 2024-2025

- Ohjelmaan ei ole tullut merkittäviä muutoksia.
- Säännöt ja kansalliset poikkeukset edelleen voimassa
  - Joukkueen koko maks. 14 pelaajaa, 2 liberoa mikäli pelaajia enemmän kuin 12, liberosääntö FIVB, 5.erän alussa ei arvota tai vaihdeta puolia 8 p jälkeen.
- Joukkueiden tehtävä Roster Verification 2h ennen peliä. Mikäli tämä jäänyt tekemättä, kirjataan Notes tilaan "*Joukkue A Roster Verification tekemättä.*"
- **Jatkossa KIRJURI SAA PAINAA UNDOA VAIN VERKKOTUOMARIN VALVONNASSA TIETYISSÄ POIKKEUSTILANTEISSA. Nämä merkinnät eivät näy ohjelman history-valikossa, mutta log-tiedostoon tallentuu kaikki merkinnät.**
- **Pallojen uusimisessa tms. käytetään [REPLAY-toimintoa](#) (EI UNDOA!)**
- **Lisäksi tarkennettu pelaajan loukkaantumista ja [INJURY-toimintoa](#).**

# Ohjeen sisälllys

1. [e-Scoresheet asentaminen ja asetukset ennen käyttö](#)
2. [Ohjelmaan tutustuminen ja toiminta ottelun eri vaiheissa](#)
  1. [Otteluun valmistautuminen \(1-3 vrk ennen CHECK AN OFFICIAL MATCH\)](#)
  2. [Ennen virallista ottelua tehtävät toimet \(LOAD AN OFFICIAL MATCH\)](#)
  3. [Ottelun aikana tehtävät toimet](#)
  4. [Ottelun jälkeen tehtävät toimet](#)
  5. [GOLDEN SET – kultainen erä \("jatko-ottelu"\)](#)
3. [Poikkeavia tilanteita ja ongelmakohtia](#)



# e-Scoresheet asentaminen ja asetukset ennen käyttöä

# Laitteisto- ja osaamisvaatimukset

- Ottelun aikana toteutettu sähköinen pöytäkirja edellyttää kannettavaa tietokonetta sekä tälle varakonetta. Näihin on ennakkoon asennettu e-Scoresheet ohjelma, joka päivittyy automaattisesti kauden aikana, mikä pitää AINA hyväksyä. Ohjelman voi ladata [www.dataproject.com/lml](http://www.dataproject.com/lml)
  - Kannettavaksi koneeksi riittää uudehko kannettava tietokone, jossa näyttösuositus olisi 15” tai isompi tai ulkoisella näytöllä täydennettävä. Usb-portteja olisi hyvä olla 3 tai enemmän.
- Kauden alussa uusi USB-massamuistitikku pääkoneelle, joka tallentaa kopion ottelusta, mikä voidaan avata varakoneella Restore Match –toiminnolla. Tikulla voisi olla myös asennusversio ohjelmasta.
- Tulostin tarvitaan ennen peliä tulostettavaan ja allekirjoitettavaan pöytäkirjapohjaan, jota voidaan tarvittaessa käyttää varapöytäkirjana.
- Ohjelmalle suositellaan omaa, varmaan ja luotettavaa internet yhteyttä, mielellään LAN yhteydellä.
  - WLAN (5 GHz) reititin (optio 4G yhteys) kytkettynä LAN verkkoon, ja pöytäkirja johdolla reitittimeen.
  - Mokkula tai kännykän yhteyspiste varayhteytenä
- Tabletit vähintään 5 kpl (suositus WLAN ominaisuus 5GHz)
- Ohjelman käyttökoulutusta joko ohjeen tai koulutuksen kautta sekä 1-3 peliä ns. ”kakkoskirjurina” esim. omalla koneella tai avustavana kirjurina (tuomarit auttavat ongelmassa pelin aikana)

# Penkkitablet - eScoresheet Tablet

- Ottelun aikana käytetään vaihtopenkeillä tablet-sovellusta, jolla kerätään aloituskuusikot, aikalisät, vaihtopyynnöt tai tarvittaessa myös haastot. Lisäksi joukkue voi seurata oman rotaation etemistä.
- Tablet-pikaohje löytyy myöhemmin tästä ohjeesta sekä [www.dataproject.com/lml](http://www.dataproject.com/lml) alta [TABLET APP GUIDELINES](#)
- Tabletit (4kpl), jotka tuomareilla (2 kpl) ja vaihtopenkeillä (2kpl) sekä varalla 1-2 kpl
- Tabletit hyvä olla vähintään 7"
- Yhteys muodostetaan Wi-Fi (suositus 5GHz, Wi-Fi 802.11, a/n/ac)
- Laitteet toimivat samassa WLAN-verkossa, ja niiden käyttöä kannattaa testata hyvissä ajoin ennen peliä.

# eScoresheet asentaminen (tärkeä)

- Lataa ohjelma ja asenna se ohjelman edellyttämään oletuskansioon.
- **HUOM! Mikäli käytät samaa konetta kuin edellisenä kautena, uudelleen nimeä LOG-alakansio esim. LOG2024.**
- Tutustu käyttöohjeisiin (tämä tiedosto) ja valmistajan tekemään ohjeeseen (C:\Data Project\eScoresheet Volleyball\Handbook > eScorMan.pdf)
- Laita asetukset kuntoon (Options)
- Testaa, harjoittele ja kokeile toimintoja TEST-tilassa
  - Testitunnuksilla voi harjoitella toimintoja scorertest / scorertest
- Ennen kautta seuralle/joukkueelle toimitetaan omat tunnukset, joiden toimivuus kannattaa testata hakemalla seuraavaa kotipeliä. Näitä käytetään kauden aikana.

# [www.dataproject.com/lml](http://www.dataproject.com/lml) > lataa versio

The screenshot shows a web browser window with the URL [download.dataproject.com/lml](http://download.dataproject.com/lml). The page features a blue header with the 'Data Project' logo and 'Data Project Services 2022/2023 for' followed by a logo. Below the header, there are five product cards:

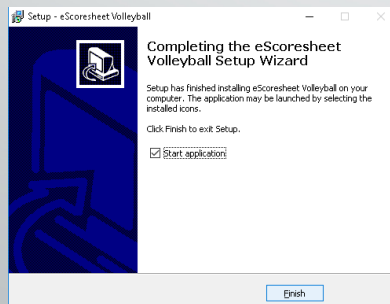
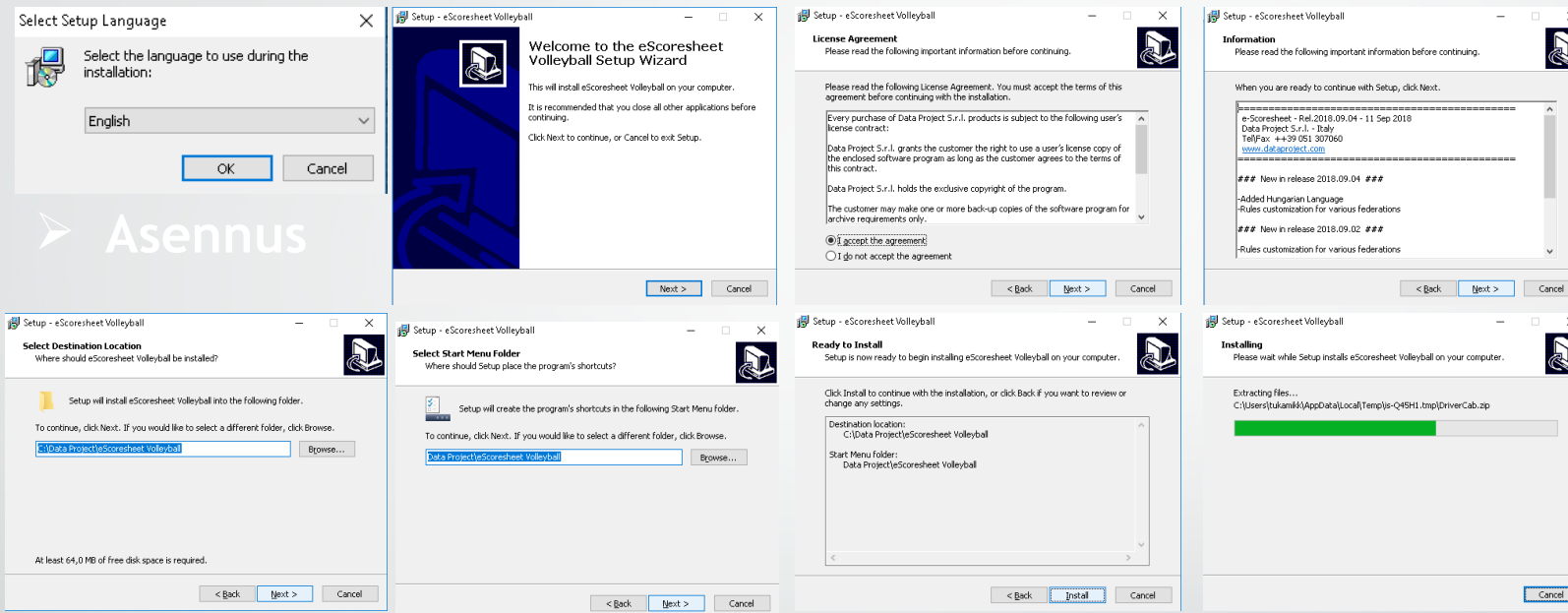
- Data Volley4 Media**: Special version for managing online competitions of Leagues and Federations (Only available for some Championships). Includes a 'DOWNLOAD SETUP' button and minimum requirements: OS Windows 8.1 - 1280x768, Not compatible with ARM processors.
- Data Volley4 plugin**: Special version for managing online competitions of Leagues and Federations. Includes a 'GUIDE' button and minimum requirements: OS Windows 8.1 - 1280x768, Not compatible with ARM processors.
- Click&Scout Media**: Special version for managing online competitions of Leagues and Federations. Includes 'DOWNLOAD SETUP', 'OPEN A NEW MATCH FROM ONLINE CALENDAR', and 'SCOUT A MATCH' buttons, and minimum requirements: OS Windows 8.1 - 1270x768, Not compatible with ARM processors.
- Click&Scout plugin**: You can also use the standalone version of Click&Scout for manage online matches enabling the plugin 'Manage Match Online' in the General Options panel. Includes a 'GUIDE' button and minimum requirements: OS Windows 8.1 - 1270x768, Not compatible with ARM processors.
- e-Scoresheet**: The software to record the official scoresheet. This card is highlighted with a red border. It includes 'DOWNLOAD SETUP', 'TABLET APP GUIDELINES', and 'DOWNLOAD TABLET APP' buttons, and minimum requirements: OS Windows 8.1 - 1280x768 - .Net framework 4.7.2.

An arrow points from the text '\* Täältä löytyvät myös ohjeet ja asennukset Tablet-käyttöön' to the 'e-Scoresheet' card.

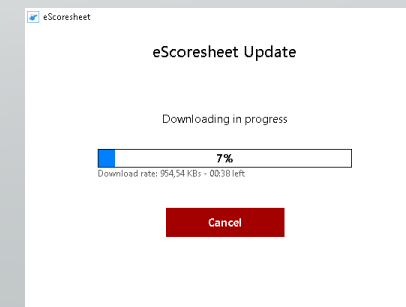
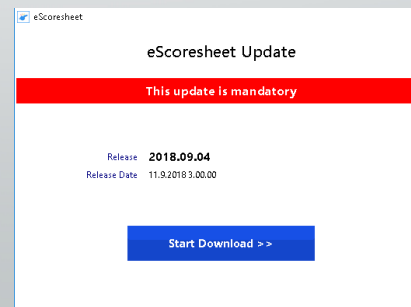
\* Täältä löytyvät myös ohjeet ja asennukset Tablet-käyttöön



# Asennus ja päivittäminen (PITÄÄ päivittää aina kun ohjelma sitä vaatii!)



## ➤ Päivittäminen (lataa version asennettavaksi itse)



# Asetukset > Options (valikot erilaisia kirjautumisen jälkeen)

**Kytke usb-muisti = sinun backup=TÄRKEÄ!!**

Tällä valinnalla kuusikot tulevat ed. eristä! Joskus hyvä.

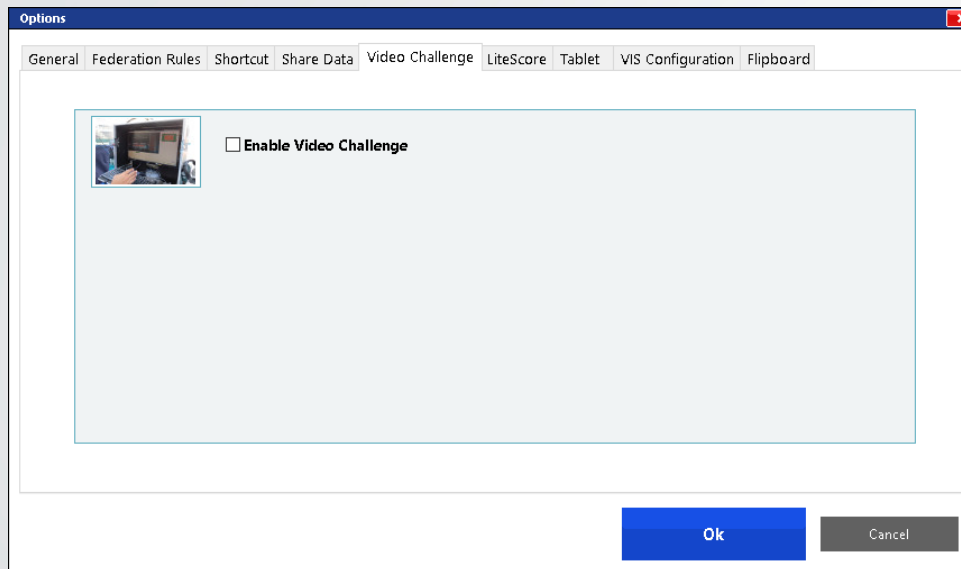
## ➤ General

➤ backup ja liberovaihdot?

## ➤ Federation rules

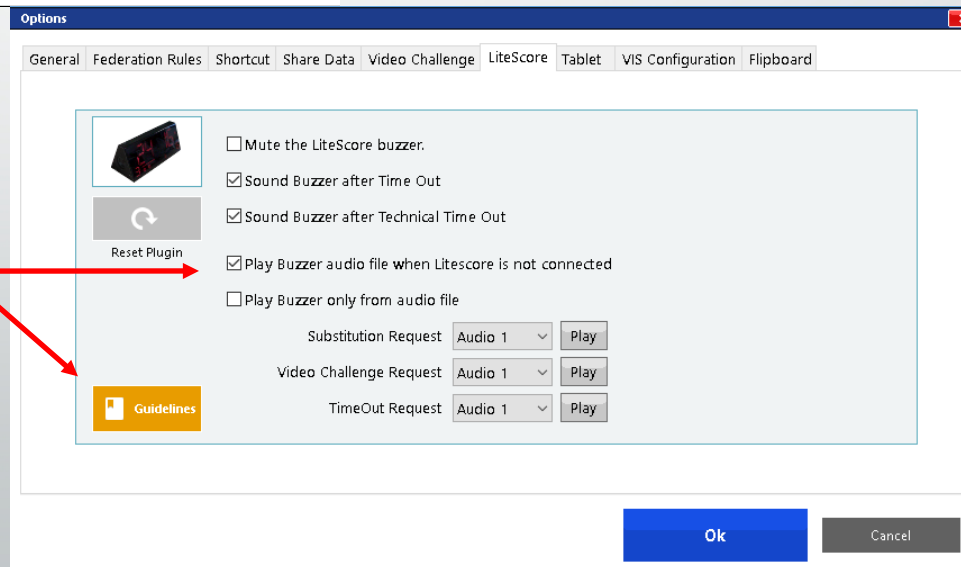
➤ 15 min erätauco 2.-3.erä vai 18min?

# Asetukset > Options ...jatkuu

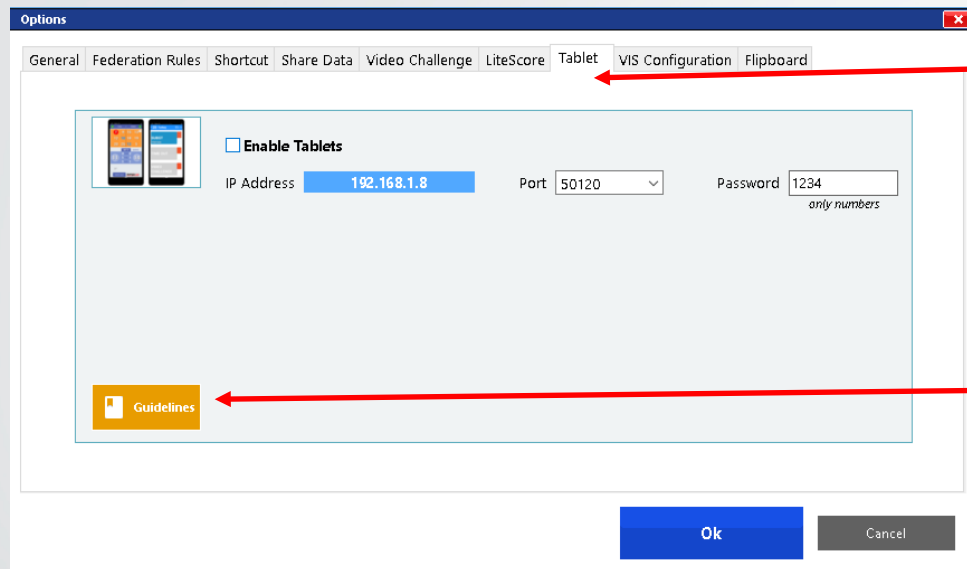


➤ **Video Challenge**  
> EITARVITA

➤ **LiteScore**  
(Sähköinen tulostaulu)  
> Jos käytössä, tutustu ohjeeseen GUIDELINES  
> Tuossa muutamia asetuksia

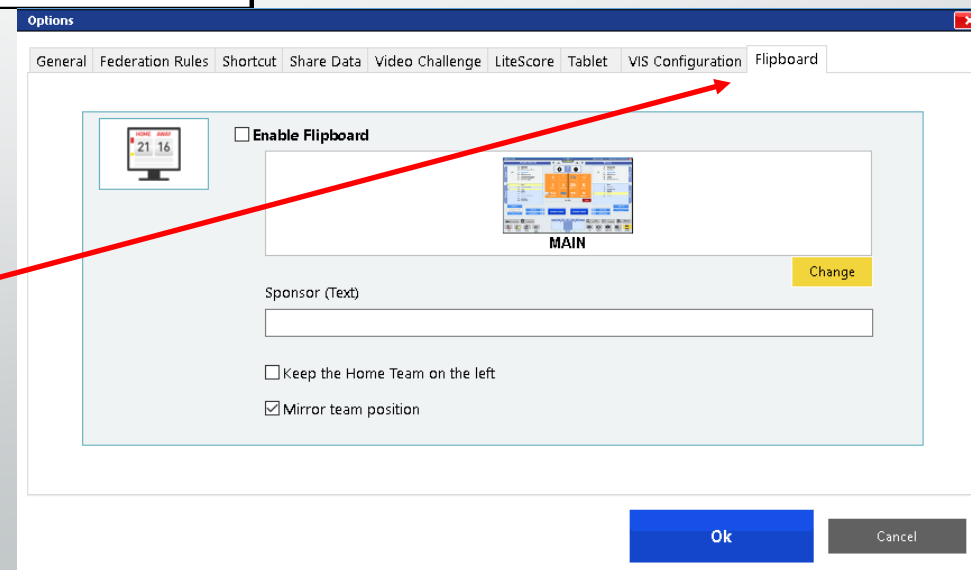


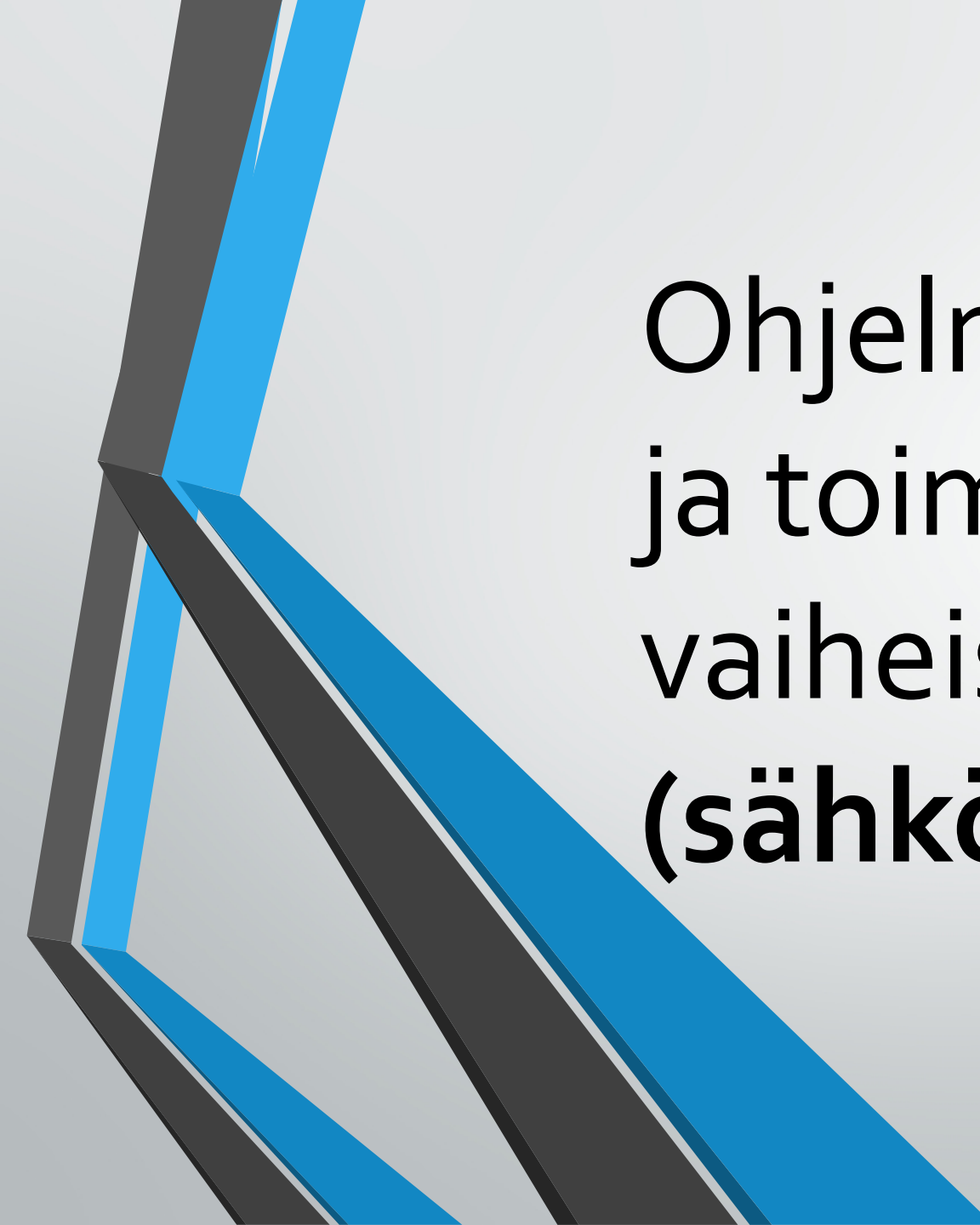
# Asetukset > Options ...TABLET (!)



**Tablet = penkki ja tuomarit**  
> Enable, jos käytössä  
> IP ja kirjautumis-tiedot täällä  
> tutustu ohjeeseen GUIDELINES

➤ **Flipboard**  
> Enable, jos käytössä  
> Ulkoiseen näyttöön tms. yhdistettävä "tulostaulu"  
> Kannattaa testata





Ohjelmaan tutustuminen  
ja toiminta ottelun eri  
vaiheissa  
**(sähköinen pöytäkirja)**

# Toimenpiteet pöytäkirjan ja tilastoinnin kanssa

- **Otteluun valmistautuminen (1-3 päivää ennen peliä)**
  - Asetukset, tulevan ottelun ja yhteyden tarkistaminen
  - Tablettien lataaminen (laturit mukaan hallille), varakoneen valmistelut.
- **Ennen ottelua = uusi ottelu (hallilla)**
  - Verkon pystytys, yhteyskokeilu ja tablettien käyttöönotto
  - Pelaavan joukkueen vahvistaminen (1h ennen, liberot), allekirjoitukset kuusikot.. (tilastoija saa kuusikot escoresheetistä!)
  - **JOUKKUEET suorittavat joukkueen vahvistamisen ennakkoon 2h ennen peliä Roster Verification nettipalvelun kautta, jolloin kirjurilla on valmis joukkue ottelupaikalla vahvistettavaksi. Jos tämä puuttuu, on siitä raportoiva pöytäkirjaan.**
- **Ottelun aikana**
  - Ottelun aloitus ja yhteydenavaaminen, ottelutapahtumien kirjaaminen, katkot, vaihdot, erän päätös ja aloitus...."liberokierto"
- **Ottelun jälkeen**
  - Tarkista tulos, tulosta ja allekirjoituta pöytäkirja, vahvista ottelun tulos yhdessä tuomarin kanssa ja lähetä ottelun tiedot serverille.

Otteluun  
valmistautuminen  
(1-3 vrk ennen ottelua)

**CHECK AN OFFICIAL MATCH**

# Tietokantaan kirjautuminen ja ottelun tarkistaminen pari päivää ennen ottelua (**New match > Check an official match**)

The image shows a screenshot of the e-Scoresheet application. The main interface has a sidebar with buttons: 'New match', 'Archive', 'Teams', 'Options', and 'Restore Match'. A red box highlights the 'New match' button, with a red arrow pointing to it. A 'Media Tools' dialog box is open, titled 'New Match', with four radio button options: 'Create a match manually (unofficial)', 'Load an official match', 'Check an official match' (which is selected), and 'Load a test match (training)'. A red arrow points to the 'Check an official match' option. To the right, a text box says 'Valitse sarja Finnish Volleyball Association'. Below that, a 'Scorer Login' dialog box is shown. A red box highlights the dropdown menu which is set to 'Finnish Volleyball Association'. Below the dropdown are fields for 'Username' (containing 'scorertest') and 'Password' (containing '\*\*\*\*\*'). A red arrow points to the 'Next >' button on the left of the login form. At the bottom of the login form, there is a 'Check mode' indicator with a checkmark, a '< Back' button, and a 'Next >' button.

Ennen kutakin ottelua on hyvä tarkistaa virallisen yhteys serveriin, ottelun tiedot, roosterit...

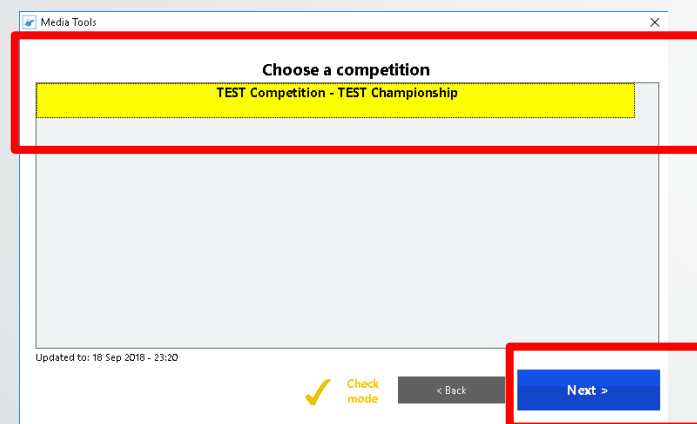
Tarvitaan omat seuratunnukset  
>> testitunnuksilla voi treenata:

**username: scorertest password: scorertest**



# Tietokantaan kirjautuminen ja ottelun tarkistaminen pari päivää ennen ottelua (New match > Check an official match)

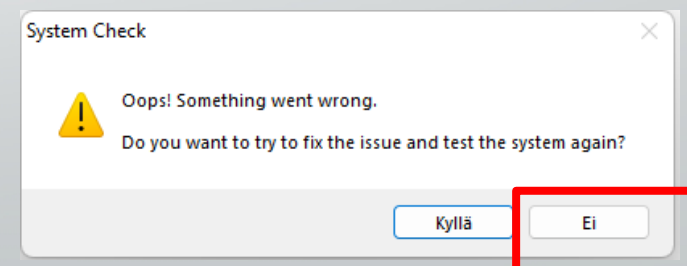
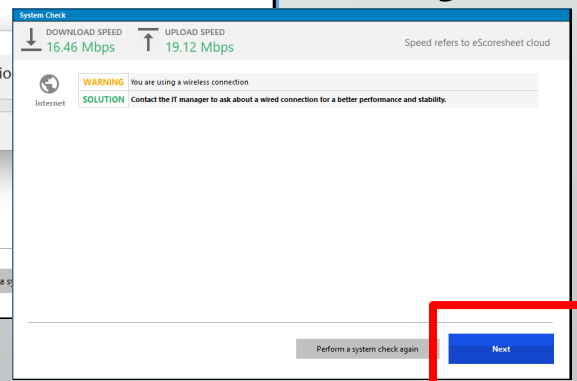
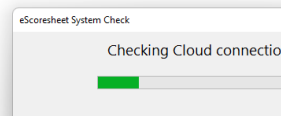
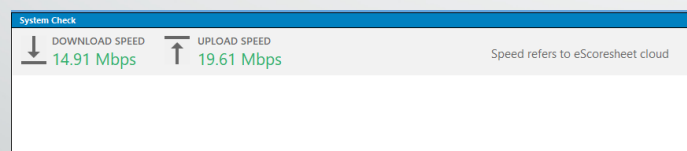
Valitse oikea sarja



Etsii joukkueelle kirjatut ottelut  
Valitse oikea ottelu > Load match



Ohjelma tarkistaa yhteysasetuksia.



# Tietokantaan kirjautuminen ja ottelun tarkistaminen pari päivää ennen ottelua (New match > Check an official match)

Silmäile ottelun tiedot läpi (mm. ajankohta, joukkueet, paikka) > päivitetään varsinaisessa ottelussa > **OK**

Vahvista paitojen väritys > **KYLLÄ**

Liigassa EI käytössä Supervisor Ohita vastaamalla > **EI**

# Tietokantaan kirjautuminen ja ottelun tarkistaminen pari päivää ennen ottelua (New match > Check an official match)

Tarkista molempien joukkueiden isot rosterit vertaillen niitä esimerkiksi liigan viralliseen joukkueeseen (ilmoita puutteista ylläpitoon > Tuomas Mikkolalle)

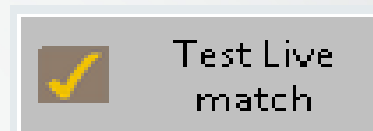
The screenshot displays the 'Match Scoring' software interface for an 'Official Match: 667 TEST Competition - TEST Championship'. It shows two side-by-side 'Players roster' windows for 'TEST Team A' and 'TEST Team B'. Each roster window contains a table with columns for 'FAMILY NAME', 'First Name', 'Birth Date', and 'Nat'. The 'TEST Team A' roster lists 15 athletes and 'SANTOS Francisco'. The 'TEST Team B' roster lists 18 athletes from 'A' to 'R'. Both rosters include a 'Roster Verification' message: 'Make sure the information regarding players and staff is correct. Should you find incorrect information please contact the Federation by e-mail.' A red box highlights the 'Next >>' button at the bottom of the Team A roster, and another red box highlights the 'Ok' button at the bottom of the Team B roster.

FAMILY NAME	First Name	Birth Date	Nat
TEST ATHLETE 1	Test Athlete 1		
TEST ATHLETE 2	Test Athlete 2		
TEST ATHLETE 3	Test Athlete 3		
TEST ATHLETE 4	Test Athlete 4		
TEST ATHLETE 6	Test Athlete 6		
TEST ATHLETE 7	Test Athlete 7		
TEST ATHLETE 8	Test Athlete 8		
TEST ATHLETE 9	Test Athlete 9		
TEST ATHLETE 10	Test Athlete 10		
TEST ATHLETE 11	Test Athlete 11		
TEST ATHLETE 12	Test Athlete 12		
TEST ATHLETE 13	Test Athlete 13		
TEST ATHLETE 14	Test Athlete 14		
TEST ATHLETE 15	Test Athlete 15		
SANTOS	Francisco		

FAMILY NAME	First Name	Birth Date	Nat
TEST ATHLETE A	Test Athlete A		
TEST ATHLETE B	Test Athlete B		
TEST ATHLETE C	Test Athlete C		
TEST ATHLETE D	Test Athlete D		
TEST ATHLETE E	Test Athlete E		
TEST ATHLETE F	Test Athlete F		
TEST ATHLETE G	Test Athlete G		
TEST ATHLETE H	Test Athlete H		
TEST ATHLETE I	Test Athlete I		
TEST ATHLETE L	Test Athlete L		
TEST ATHLETE M	Test Athlete M		
TEST ATHLETE N	Test Athlete N		
TEST ATHLETE O	Test Athlete O		
TEST ATHLETE P	Test Athlete P		
TEST ATHLETE Q	Test Athlete Q		
TEST ATHLETE R	Test Athlete R		

# Tietokantaan kirjautuminen ja ottelun tarkistaminen pari päivää ennen ottelua (**New match > Check an official match**)


Testaa lopuksi vielä yhteys live matchiin



The screenshot shows the 'Match Scoring' interface for an 'Official Match' (667 TEST Competition - TEST Championship). The score is 0-0 for TEST Team A and TEST Team B in Set 1. A central blue box titled 'Match Verification and Test Connection' contains instructions: 'Verify Roster information clicking on the roster button.' and 'To test the "data transfer" click on the Test Live match button.' The 'Test Live match' button in the bottom left is highlighted with a red box. A 'Media Tools' window titled 'Check Match' is open, with an 'Execute Check' button highlighted in red. A yellow message bar says 'Match checked successfully.' and 'Check mode'. A 'Success' dialog box with a warning icon says 'Match Test successfully completed: now you can close the scouting session.' with an 'OK' button highlighted in red. At the bottom, a 'Check an official match' dialog box contains an information icon and the text: 'The match data will not be saved in this test phase and it will have to be entered again when you create the official match.' with an 'OK' button.

Jos tuli tämä, liittyä asetuksiin USB-backup > nyt Disable..

The dialog box has three buttons: 'Verify Key connection', 'Change Key path', and 'Disable Backup'. Below the buttons, the text reads: 'The security key is not connected to the PC or you have specified an invalid path.'



Ennen virallista ottelua  
tehtävä toimet  
(kuvissa testiottelun käyttö)

# Tabletit käyttökuntoon (Options > Tablet)

The image displays several screenshots from the eScoresheet application. The central screenshot shows the 'Options' menu with 'Tablet' selected. Surrounding it are screenshots of the 'eScoresheet Tablet' app interface, the 'eScoresheet Tablet Server 1.0.2' configuration window, and a 'Tablet Check' dialog box. Red arrows and boxes highlight the 'Tablet' option in the menu and the 'Tablet check' checkbox in the dialog.

1. Asenna tabletteihin eScoresheet Tablet (Android kauppa)
2. Kirjaudu samaan WLAN kuin pöytäkirja
3. Avaa ohjelma ja määrittele IP, PORT ja PASSWORD  
Tiedot säilyvät, vaihda Change-painikkeella
4. Valitse tablen "sijainti" Bench (Right/Left), Referee tai Press (HUOM! Tabletit pysyvät ottelun ajan penkillä, eivät kulje joukkueen mukana)
5. Voit testata toimintoja ja kokeilla yhteyksiä.

# Tietokantaan kirjautuminen ja uuden "testiottelun" avaaminen (**New Match > Load a test match (harjoittelu)**)

The image shows a composite screenshot of the e-Scoresheet application. On the left, the main dashboard has a 'New match' button highlighted with a red box and an arrow. A 'Media Tools' window is open, showing the 'New Match' dialog with four radio button options: 'Create a match manually (unofficial)', 'Load an official match' (selected), 'Check an official match', and 'Load a test match (training)'. The 'Load a test match (training)' option is also highlighted with a red box. To the right, the 'Scorer Login' form is shown with a dropdown menu set to 'Finnish Volleyball Association', a 'Username' field containing 'scorertest', and a 'Password' field with masked characters. A red arrow points from the dropdown menu to the text 'Valitse sarja Finnish Volleyball Association'. At the bottom of the login form, there is a 'Check mode' indicator, a '< Back' button, and a 'Next >' button.

**Valitse sarja  
Finnish Volleyball  
Association**

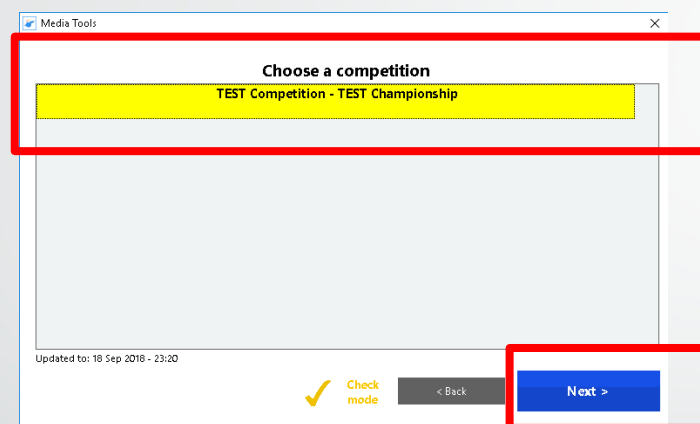
**Sarjapeleissä "Load an official match" kautta sisään!**

Testiottelu toimii hyvänä treeninä > varsinaiset sarjapelit avataan valikolla Load an official match

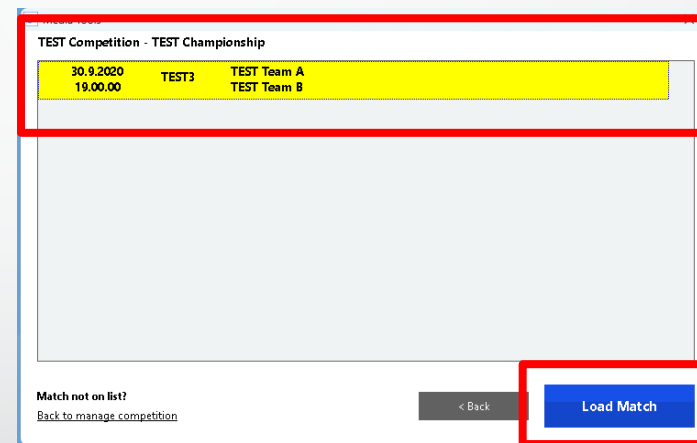
Tarvitaan omat seuratunnukset  
>> testitunnuksilla voi treenata:  
username: scorertest password: scorertest

# Tietokantaan kirjautuminen ja oikeaan sarjan sekä ottelun valitseminen (**Competition > Match > Load match**)

Valitse oikea sarja



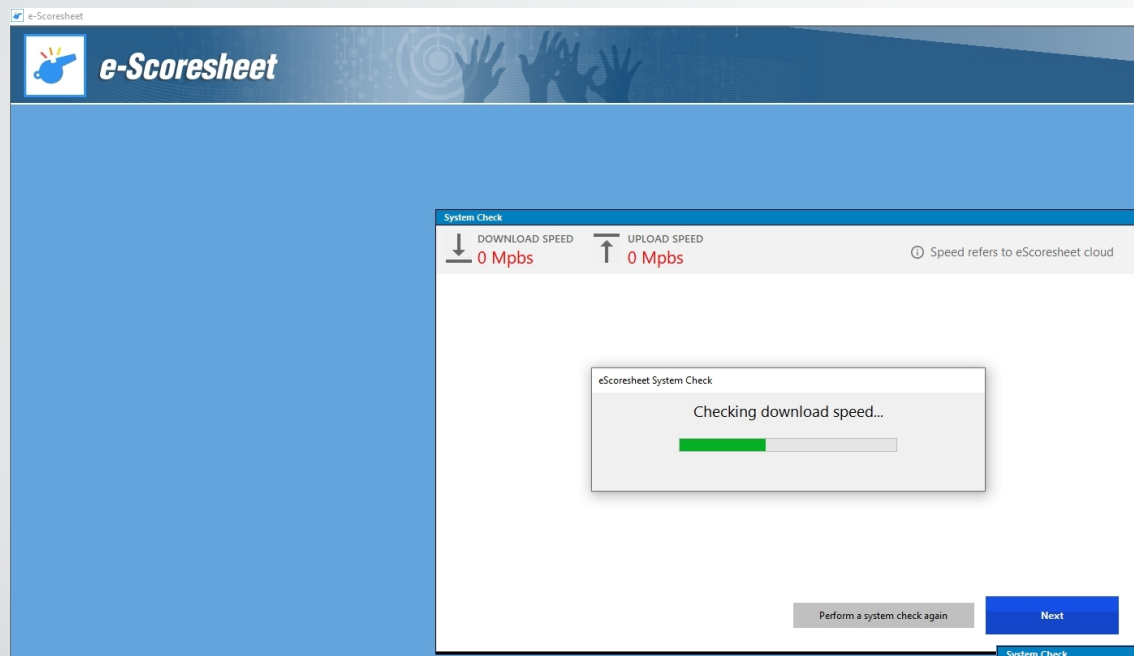
Etsii joukkueelle kirjatut ottelut  
Valitse oikea ottelu > Load match



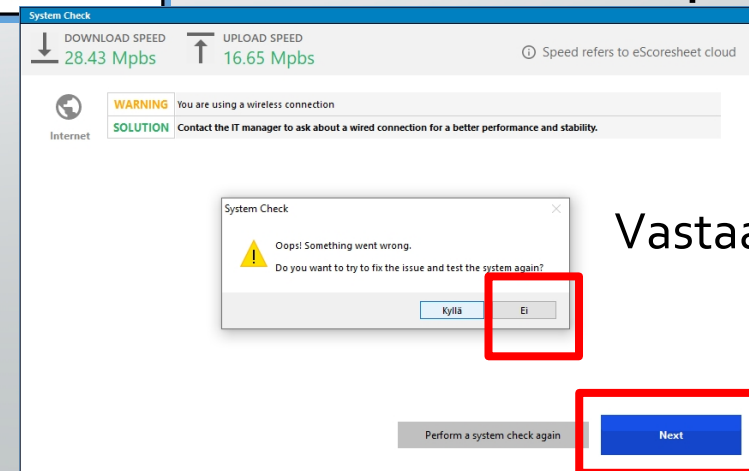
HUOM! Jos virallinen ottelu EI näy listassa, ole yhteydessä Tuomas Mikkolaan.



# Ottelun yhteyksien testaus ja varmennus



Ohjelma tarkistaa käytössä olevat yhteydet ja niiden toimivuuden...  
Varoittaa jos käytät WLAN yhteyttä, suositus=LAN (piuha)



Vastaa EI

# Tarkista ja täydennä ottelun tiedot (tuomarit tms.)

Match info NTEST3 TEST Competition - TEST Championship

TEST Competition - TEST Championship TEST Men's Club 1.Male

Match no. TEST3 Day no. 1 Phase - TEST Chmpnsh IDCOMP = 1  
Date 30. 9.2020 Scheduled time 19.00 Real Starting Time ID MATCH = 2472

TEST Team A TEST Team B

Country City Kuortane Hall Kuortanehalli  
Spectators Receipts € COVID CHANGE COURT ENABLED

	Family name	First name	City/Region	Nat
1st Referee	Referee Test	Referee Test		
2nd Referee	Referee Test	Referee Test		
Scorer	Mikkola	Tuomas		
Assistant	Kinnunen	Pekka		
Line Judge # 1	Rajatuomari	Ykkönen		
Line Judge # 2	Rajatuomari	Kakkonen		

Live Score Support wants to communicate with you: indicate a phone number of a person who could be contacted for urgent communications  
PHONE +358504115121

Comments Lisää kirjurin puhelin

Tarkista ottelun tiedot  
(yläriviltä alkaen)  
> lisää tuomaristo, 1st ja  
2nd Referee  
(pudotusvalikosta),  
kirjaa käsin muut  
toimitsijat..

Lisää kirjurin puhelin

# Ohjelma kysyy joukkueiden peliasun väriä > valitse sopiva



Match info NTEST3 TEST Competition - TEST Championship

TEST Competition - TEST Championship TEST Men's Club 1.Male

Match no. TEST3 Day no. 1 Phase - TEST Chmpnsh

Date: 20. 9. 2020 Scheduled time: 19.00 Best Starting Time:

IDCOMP = 1  
ID MATCH = 2472

 TEST Team A  TEST Team B

Country: City: Kuortane Hall: Kuortanehalli

COVID: CHANGE COURT ENABLED

City/Region Nat Supervisor

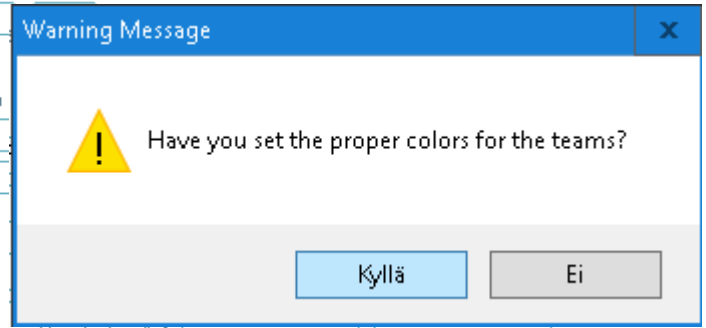
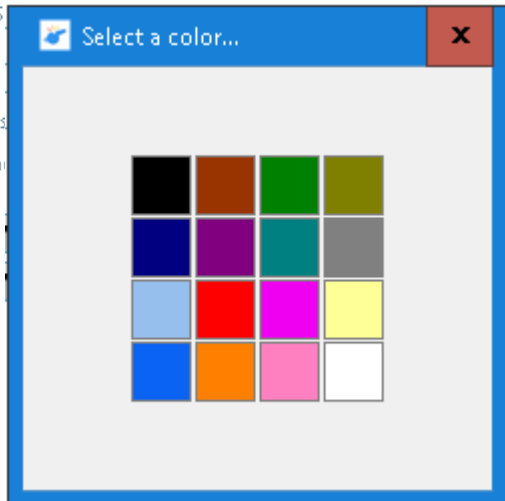
City/Region

Line Judge # 4

Live Score Support wants to communicate with you: indicate a phone number of a person who could be contacted for urgent communications.  
PHONE +358504115121

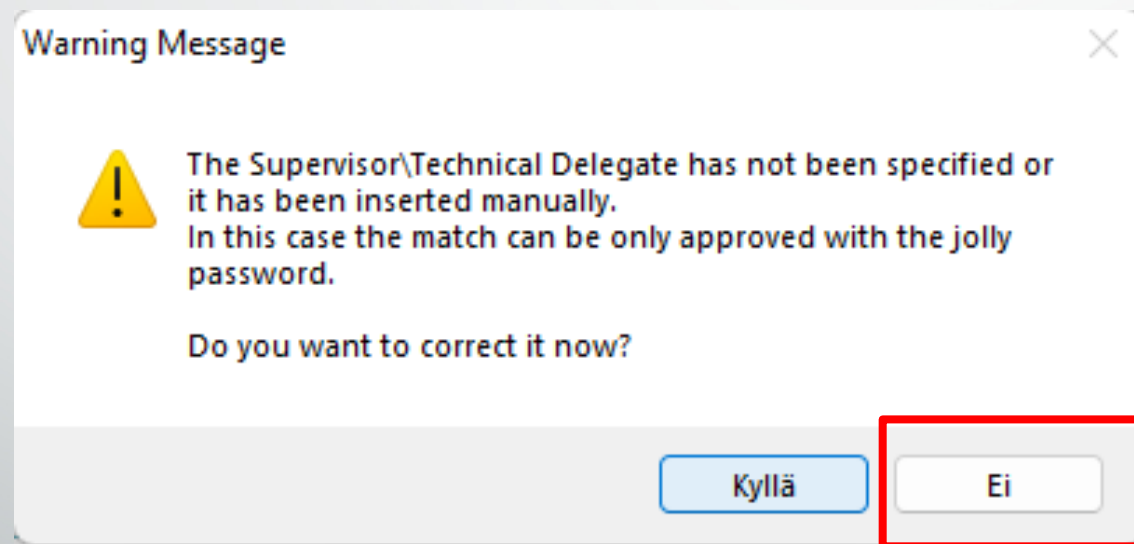
Comments Ok Cancel

Valitse paidan kuvasta lähin sopiva väri!



# Ohjelma kysyy Supervisor (valvoja) > Ei käytössä Mestaruusliigassa

Liigassa Ei käytössä Supervisor  
Ohita vastaamalla > **Ei**



# Valitse joukkueiden pelaajat otteluun, nimeä kapteeni ja libero/liberot sekä täydennä staffi penkille **ROSTER VERIFICATION KUNNOSSA!**

Players roster TEST3 TEST Competition - TEST Championship

### TEST Team A

**This Roster has been approved online.**  
Make sure the information regarding players and staff is correct.  
You can modify Shirt Number, Player's Role, and Technical staff.

Is there any other missing or incorrect data?

- Download the approved roster again
- Load the complete Player's List
- Incomplete or Default

#### Player in Roster

N	ID	Family name	First name	Cap/Lib
2	TEST1	Test Athlete 1	Test Athlete 1	Libero 1
3	SAN-FRA	SANTOS	Francisco	Libero 2
5	TEST10	Test Athlete 10	Test Athlete 10	Captain
6	TEST11	Test Athlete 11	Test Athlete 11	
8	TEST12	Test Athlete 12	Test Athlete 12	
9	TEST13	Test Athlete 13	Test Athlete 13	
11	TEST5	Test Athlete 15	Test Athlete 15	
12	TEST3	Test Athlete 3	Test Athlete 3	
13	TEST4	Test Athlete 4	Test Athlete 4	
15	TEST6	Test Athlete 6	Test Athlete 6	
16	TEST7	Test Athlete 7	Test Athlete 7	
20	TEST14	Test Athlete 14	Test Athlete 14	

12 Player in Roster Remove

	ID	Family name	First name
Head Coach		Pajala	Olavi
		Alatalo	Taavi
Head Coach			
Assistant			
Medical Doctor			
Physiotherapist			
Manager			
Other			

Comments << Prev Next >> Cancel

Captain

Captain

Libero 1

Libero 2

Captain Libero 1

Captain Libero 2

Myös libero  
voi olla  
kapteeni.

Viimeistele Staffin roolit  
pudotusvalikosta (kaikki henkilöt  
eivät siirry joukkueen Roster  
Verificatiosta)

# Valitse joukkueiden pelaajat otteluun, nimeä kapteeni ja libero/liberot sekä täydennä staffi penkille

## JOUKKUETTA EI OLE VAHVISTETTU = näkyy koko lista

Players roster TEST3 TEST Competition - TEST Championship

TEST Team A

Download the approved roster.

FAMILY NAME	First Name	Date of Birth	Nat
TEST ATHLETE 1	Test Athlete 1	01/01/1900	
TEST ATHLETE2	Test Athlete2	01/01/1900	
TEST ATHLETE 3	Test Athlete 3	01/01/1900	
TEST ATHLETE 4	Test Athlete 4	01/01/1900	
TEST ATHLETE 6	Test Athlete 6	01/01/1900	
TEST ATHLETE 7	Test Athlete 7	01/01/1900	
TEST ATHLETE 8	Test Athlete 8	01/01/1900	
TEST ATHLETE 9	Test Athlete 9	01/01/1900	
TEST ATHLETE 10	Test Athlete 10	01/01/1900	
TEST ATHLETE 11	Test Athlete 11	01/01/1900	
TEST ATHLETE 12	Test Athlete 12	01/01/1900	
TEST ATHLETE 13	Test Athlete 13	01/01/1900	
TEST ATHLETE 14	Test Athlete 14	01/01/1900	
TEST ATHLETE 15	Test Athlete 15	01/01/1900	
SANTOS	Francisco		

To add the players in the roster click on the ADD button or double click on the name of the player.  
Use the New Player button to enter new players in the roster.

Voit valita pelaaja kerrallaan Add tai Add All, jolloin \*

Players roster 667 TEST Competition - TEST Championship

TEST Team A

Download the approved roster.

N	ID	Family name	First name	Cap/Lib
1	TEST1	Test Athlete 1	Test Athlete 1	Libero 1
2	TEST2	Test Athlete2	Test Athlete 2	Libero 2
3	TEST3	Test Athlete 3	Test Athlete 3	
4	TEST4	Test Athlete 4	Test Athlete 4	Captain
6	TEST6	Test Athlete 6	Test Athlete 6	
7	TEST7	Test Athlete 7	Test Athlete 7	
8	TEST8	Test Athlete 8	Test Athlete 8	
9	TEST9	Test Athlete 9	Test Athlete 9	
10	TEST10	Test Athlete 10	Test Athlete 10	
11	TEST11	Test Athlete 11	Test Athlete 11	
12	TEST12	Test Athlete 12	Test Athlete 12	
13	TEST13	Test Athlete 13	Test Athlete 13	

Buttons: Add, Add All, Remove, New player

voit poistaa Removella yhden. Ennen peliä numeroja voi korjata sekä lisätä UUDEN PELAAJAN **New Player** > tekee uuden rivin johon lisätään nro ja nimitieto- sekä tarvittaessa rooli.

Pyydä joukkueilta tiedot pelaavasta kokoonpanosta, maksimissaan 14 pelaajaa (varoittaa!)

eScoresheet **TÄTÄ EI TARVITA!**

Print Roster Verification now?

Buttons: Kyllä, Ei

Staffin roolit pudotusvalikosta

	ID	Family name	First name
Head Coach	264	Pajala	Olavi
Assistant		Alatalo	Taavi
Head Coach			
Assistant			
Medical Doctor			
Physiotherapist			
Manager			
Other			

Buttons: << Prev, Next >>, Cancel

Warning Message

The number of players in the TEST Team B team is higher than 12.

OK

Mikäli joukkueella on käytettävissään enemmän kuin 12 pelaajaa, on nimettävä aina kaksi liberoa.

# Valitse joukkueiden pelaajat otteluun, nimeä kapteeni ja libero/liberot sekä täydennä staffi penkille

## **JOUKKUETTA EI OLE VAHVISTETTU > kirjataan pöytäkirjaan**

Mikäli joukkue EI ole vahvistanut joukkuettaan Roster Verification kautta, on tästä kirjattava Pöytäkirjan Comments-tilaan (hetken päästä)

Match Scoring [Official Match] TEST3 TEST Competition - TEST Championship

TEST Team A 0 A 16.54.30 B 0 TEST Team B

Set 1 0 0

On court

On bench

Page 1 of 2

Exchange Libero

Line-ups

Genius Sports Italy Srl

Live match Official Form

Roster Line-ups Support Request

Print Options Match Info **Comments** Save&Exit

Vierasjoukkue TEST Team B Roster Verification tekemättä.

Comments

Scoresheet Notes Technical Notes

Vierasjoukkue TEST Team B Roster Verification tekemättä.

Clear Ok Cancel

# Ottelu siirtyy LIVE-tilaan automaattisesti ja kysyy tarkistamaan Tablettien yhteydet (toimiiko kaikki?)

The screenshot shows a software interface for a volleyball match. At the top, there's a 'Scoresheet' window with 'Updating Online Roster' and a progress indicator. A 'Media Tools' window is open, displaying 'Live match' statistics for 'TEST Team A' and 'TEST Team B', both at 0. A red box highlights the 'Enable Live match' button. Below this, a red bar indicates 'NOT CONNECTED'. A red arrow points from the text 'Jos yhteys EI päällä, avaa se heti (tärkeä toiminto)' to the 'Enable Live match' button. The main interface shows a match between 'TEST Team A' and 'TEST Team B' in 'Set 1', with a score of 0-0. A court diagram is visible with 'Serve to Left', 'Switch Sides', and 'Serve to Right' buttons. A 'Test Speed Connection' window is open, showing 'LEFT TEAM Connection is OK' with a 313ms latency and 35% battery level. A red arrow points from the text 'Tarkista tablettien kytkentä ja latauksen tasot' to this window. At the bottom, there are buttons for 'Live match', 'Roster', 'Line-ups', 'Interrupt Match', 'Print', 'Options', 'Match Info', 'Comments', and 'Save&Exit'.

Jos yhteys EI päällä, avaa se heti (tärkeä toiminto)

Tarkista tablettien kytkentä ja latauksen tasot



# Tulosta ottelupöytäkirja joukkueiden vahvistamista varten (tulostus n. 1h ennen peliä)

Valmentaja ja kapteeni tarkistavat sekä vahvistavat allekirjoituksella joukkueensa **ARVONNAN AIKANA** tuomarin läsnäollessa!

The screenshot displays the Match Scoring software interface. At the top, it shows the match details: [Official Match] TEST3 TEST Competition - TEST Championship. The score is 0-0 for TEST Team A and TEST Team B. The set score is 0-0 for Set 1. The interface includes a court diagram, a list of athletes on the court and bench, and a 'Line-ups' section. A 'Print' menu is open, showing options: 'Print on Printer', 'Print as PDF', and 'Print screen preview'. A red box highlights the 'Print on Printer' and 'Print as PDF' options. Another red box highlights the 'Scoresheet' button in the 'Print' menu. A red arrow points from the 'Options' button in the bottom toolbar to the 'Print' menu. The 'Options' button is also highlighted with a red box. The bottom toolbar includes buttons for 'Print', 'Options', 'Match Info', 'Comments', and 'Save&Exit'.

Tulosta pöytäkirja Scoresheet  
Print-valikon kautta joko Print on Printer tai  
Print screen preview kautta

# Allekirjoitukset oikeaan paikkaan kuten manuaalipöytäkirjassakin.

e-Scoresheet - Printer Preview

TEST Competition - TEST Championship  
Men's, Club 1.Male

Match no. TEST3 Day: 1 30 Sep 2020 City: Kuortane Country:  
19.00.00 Hall: Kuortanehalli

**TEST Team A** **TEST Team B**

Service Order	No. of starting player	Substitutes	No. of player	Score at change	Start:	Points						End:	Points
						I	II	III	IV	V	VI		
1													
2													
3													
4													

Myös ongelmatilanteissa voi tulostaa/käyttää tätä pöytäkirjana!

TEST Team A		TEST Team B	
N	Name of the player	N	Name of the player
5	TEST ATHLETE 10 TEST	2	TEST ATHLETE A TEST ATHLETE
6	TEST ATHLETE 11 TEST	3	TEST ATHLETE B TEST ATHLETE
8	TEST ATHLETE 12 TEST	4	TEST ATHLETE C TEST ATHLETE
9	TEST ATHLETE 13 TEST	5	TEST ATHLETE D TEST ATHLETE
11	TEST ATHLETE 15 TEST	6	TEST ATHLETE E TEST ATHLETE
12	TEST ATHLETE 3 TEST ATHLETE	7	TEST ATHLETE F TEST ATHLETE
13	TEST ATHLETE 4 TEST ATHLETE	9	TEST ATHLETE I TEST ATHLETE
15	TEST ATHLETE 6 TEST ATHLETE	10	TEST ATHLETE L TEST ATHLETE
16	TEST ATHLETE 7 TEST ATHLETE	13	TEST ATHLETE O TEST
20	TEST ATHLETE 14 TEST	19	TEST ATHLETE R TEST ATHLETE

LIBERO

L1	L2	TEST ATHLETE 1 TEST	L1 15 TEST ATHLETE Q TEST
		SANTOS FRANCISCO	L2 11 TEST ATHLETE M TEST

OFFICIALS

AC: Alatalo Taavi

SIGNATURES

Team Captain: Team Captain:

Coach: Coach:

WINNER:

APPROVAL

Referees	Name	Country	Signature
1*	Referee Test Referee Test		
2*	Referee Test Referee Test		

Scorer: Mikkola Tuomas

Assistant: Kinnunen Pekka

Rajatuomari Ykkönen - 1 Lines Judges: 2 - Rajatuomari Kakkonen

3 - 4 -

A B

Team Captain

RESULTS

Team A				Team B			
T	S	W	P	P	W	S	T
0	0	0	0	0	0	0	0

Start: End: Duration

WINNER:

Remarks: Vierasjoukkue TEST Team B Roster Verification tekemättä.

Pöytäkirjamerkinnot näkyvät Comments tilassa.

Printed by eScoresheet Release 2023.09.02

# Arvonta > Ottelun "puolet" sekä aloittava joukkue >> OLE TARKKANA (tärkeä vaihe, kysy tuomarilta)!

Osa pelaajista näkyy ns. kakkosivulla

The screenshot shows a match scoring application for a volleyball match. At the top, it displays 'Match Scoring' and '[Official Match] TEST3 TEST Competition - TEST Championship'. The score is 0-0 for TEST Team A and TEST Team B in Set 1. The interface includes a central court diagram with a volleyball icon, and two side panels for 'On court' and 'On bench' players. A 'Line-ups' window is highlighted with a red box, and a 'Scoresheet' dialog box is also visible. The 'Scoresheet' dialog asks 'Have you set the serve and the position of the teams on the court?' with 'Yes' and 'No' buttons. The 'Line-ups' window shows a table with columns S, TO, Pt, Set, Time, Pt, TO, S.

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
0	0	0	1		0	0	0

Kenttäpuolten ja aloituksen vaihtaminen

Tästä kuusikoiden syöttöön

# Ohjelma saattaa kysyä Backup asetuksesta

## Tärkeä: Backup USB-muisti on oltava kytkettynä

**Match Scoring** [Official Match] TEST3 TEST Competition - TEST Championship

TEST Team A 0 A 17.13.06 B 0 TEST Team B

Set 1 0 0

**Control Message**

! The option for the backup has not been enabled. Do you Want to open the option window to activate it now?

Kyllä Ei

**Options** test 16 TEST Competition - TEST Championship

General LML Data Video Shortcuts Share Data Scoresheet WebPage LiteScore Video Challenge

Create Backup File  
 (G:)  
 <G:\> Only removable drives can be selected

accidental clicking of the buttons (Assign Point, Time-out) captain on court

Request to Enter Libero at each Start Set.  
 Libero IN automatically (To be confirmed).  
 Confirm when Libero OUT.  
 Propose starting line-up from prior set. (when available)  
 Show a confirmation box (Substitution and Timeout).

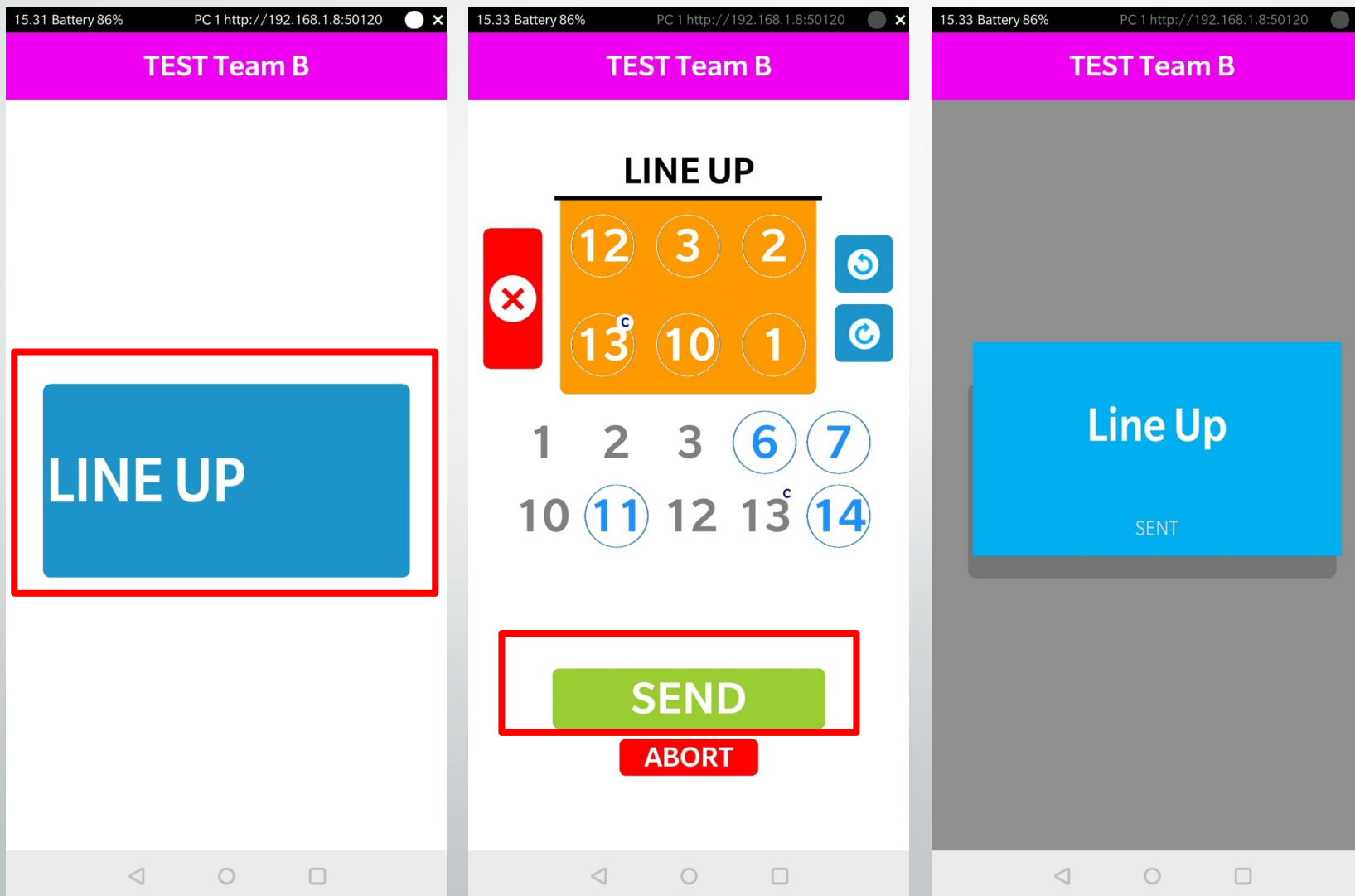
Enable All

Ok Cancel

Aktivoi  
USB-backup  
valikosta ja  
valitse oikea  
asema

Löytyy myös:  
Options > General

# Aloituskuusikoiden asettaminen joukkuetablella **Line Up > Valitse pelaajat > Send**



# Tableilta asetettujen aloituskuusikoiden vahvistaminen pöytäkirjassa: **Line ups > Accept > OK**

Vahvista joukkueilta tulevat kuusikkopyynnöt ja tarkista huolellisesti (voit manuaalisesti myös vaihtaa ongelmatilanteessa)

Match Scoring

TEST Team A 0 A 15.11.4

0 Set 1

Bench Request

LINE UP

Show

Serve to Left Switch Side

Exchange Libero

TEST Team A

Bench Request

LINE UP

7 6 3

13 14 2

Show

Accept Cancel

Select the starting line ups for the set 1.

TEST Team B

Players in list

- 1 Test Athlete A Test Athle
- 5 2 Test Athlete B Test Athle
- 4 Test Athlete D Test Athle
- 4 6 Test Athlete F Test Athle
- 7 Test Athlete G Test Athle
- 9 Test Athlete I Test Athle
- 10 Test Athlete L Test Athle
- 11 Test Athlete M Test Athle
- 3 12 Test Athlete N Test Athle
- 13 Test Athlete O Test Athle
- 2 14 Test Athlete P Test Athle
- 1 16 Test Athlete R Test Athle

Ok Cancel

You can select the player on the court by double-clicking on the name in the list, by selecting and dragging the player in the court or by clicking on the cell and typing the number of the player in the relevant position.

Line-ups

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
0	0	0	1		0	0	0

Print Options Match Info Comments Save&Exit

Reset

Kuusikon pyöräytys tai resetointi

# Tarvittaessa aloituskuusikot on syötettävä manuaalisesti

Täytä erän alussa huolellisesti kunkin joukkueen kuusikko aloitusjärjestyslipukkeesta

Starting line ups for the set 1

Select the starting line ups for the set 1.

**TEST Team A**

Players in list

- 5 TEST ATHLETE 10 T.
- 6 TEST ATHLETE 11 T.
- 8 TEST ATHLETE 12 T.
- 9 TEST ATHLETE 13 T.
- 11 TEST ATHLETE 15 T.
- 12 TEST ATHLETE 3 T.
- 13 TEST ATHLETE 4 T.
- 15 TEST ATHLETE 6 T.
- 16 TEST Nickname
- 20 TEST ATHLETE 14 T.

**TEST Team B**

Players in list

- 2 TEST ATHLETE A T.
- 3 TEST ATHLETE B T.
- 4 TEST ATHLETE C T.
- 5 TEST ATHLETE D T.
- 6 TEST ATHLETE E T.
- 7 TEST ATHLETE F T.
- 9 TEST ATHLETE I T.
- 10 TEST ATHLETE L T.
- 13 TEST ATHLETE O T.
- 19 TEST ATHLETE R T.

8	6	16
4	3	2
11	9	5c
5	6	1

Reset

6c	5	4
4	3	2
7	9	3
5	6	1

Reset

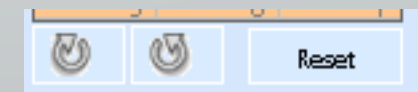
**Ok** Cancel

You can select the player on the court by double-clicking on the name in the list, by selecting and dragging the player in the court or by clicking on the cell and typing the number of the player in the relevant position.

## Voit

- “raahata hiirellä” tai
- tuplaklikata ns. rotaatio-järjestyksessä (1-2-3...) tai
- kirjoittaa numeroilla ja painaa Enter niin vaihtaa paikkaa.

Kuusikon rotaation “pyöräytys” tai resetointi



# Ottelu valmiina alkamaan > Liberot sisään erän alussa tarkasti toiselle/molemmille joukkueille

**TEST Team A**

Out ↓

Players available for replacement

9	TEST ATHLETE 13 T.
11	TEST ATHLETE 15 T.

Libero

2	TEST ATHLETE 1 T.
3	Francy

In ↑

Select the player to substitute the Libero and click on 'Replace'

Replace Cancel

**TEST Team B**

On court

3	TEST ATHLETE B T.
4	TEST ATHLETE C T.
5	TEST ATHLETE D T.
6	TEST ATHLETE E T.
7	TEST ATHLETE F T.
9	TEST ATHLETE I T.

On bench

2	TEST ATHLETE A T.
10	TEST ATHLETE L T.
11	TEST ATHLETE M T.
13	TEST ATHLETE O T.
15	TEST ATHLETE Q T.
19	TEST ATHLETE R T.

Libero in

Exchange Libero

Substitution 0

Start Set

Substitution 0

Libero in

Exchange Libero

Substitution 0

Live match Official Form

Roster Line-ups Support Request

Print Options Match Info Comments Save&Exit

Valitse oikea kentälle menevä libero, ja tarvittaessa odotuta tilannetta. Kiirettä ei ole.





# Ottelun aikana tehtävät toimet

# Erän aloittaminen > **Start Set** (Onhan puolet ja aloittava joukkue oikein?)

The screenshot shows a match scoring interface for a volleyball match between TEST Team A and TEST Team B. The score is 0-0. A dialog box titled 'Confirm start of set' is open, asking 'Onhan oikea syöttäjä?' (Is the server correct?) and showing a 'Serve' button with the number 5. A 'Start Set' button is highlighted with a red box. A 'Media Tools' window is also visible on the left.

The 'Media Tools' window shows 'Live match' status for TEST Team A and TEST Team B, both with a score of 0. A 'Disable Live match' button is visible.

Onhan yhteys vielä päällä?!?  
Enable Live Match

Erän aloitus tästä!

# Ottelu alkaa > Anna pisteet huolellisesti päätuomarin näyttöjen mukaan.

The screenshot shows a match scoring interface for a volleyball match between TEST Team A and TEST Team B. The score is 0-0 in Set 1. The interface includes player lists for both teams, a central court diagram with scores, and various control buttons. Two 'Assign Point' buttons are highlighted with a red box and arrows, indicating the correct location for entering points.

*Huom! Pöytäkirjan pitäjä EI SAA ohjata peliä aloittajan osalta eli JOS VÄÄRÄ SYÖTTÄJÄ, odota syötön alkua ja sitten ilmoita siitä syötön tapahtuttua!*

# Jatkossa pallorallit käynnistyvät > Start Rally toiminnolla

The screenshot shows a match scoring interface for a volleyball match. At the top, it displays 'Match Scoring' and '[Official Match] TEST3 TEST Competition - TEST Championship'. The score is 0-0 for TEST Team A and TEST Team B. The set is 1-0. The rally board shows scores for both teams: Team A has 11, 8, 4, and 15 points, while Team B has 3, 6, 5, and 9 points. A 'Start Rally' button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it. The button has a whistle icon and the text 'Click after the referee whistles'. Below the button is a red arrow pointing to the 'TABLELLA!' sidebar on the right.

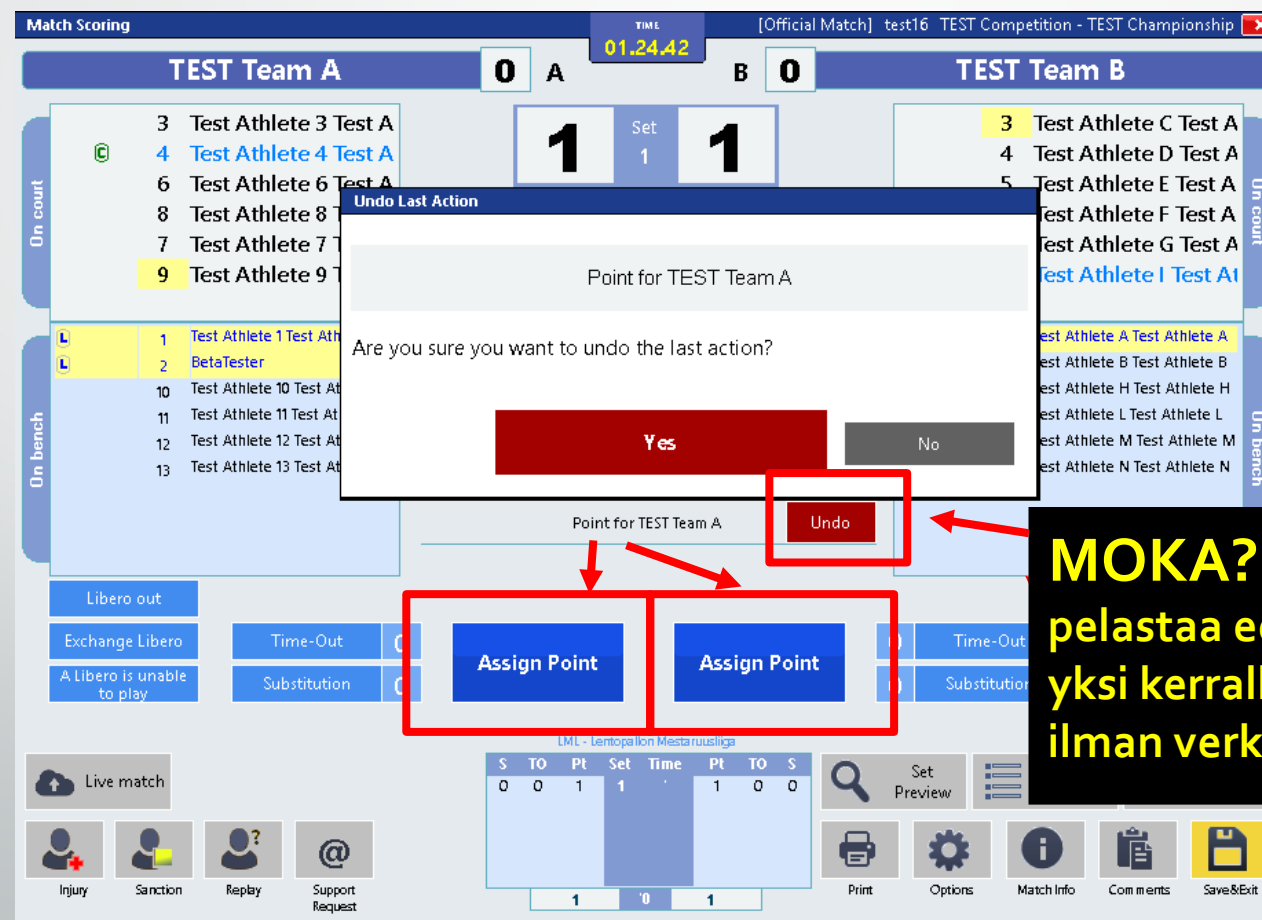
## TABLELLA!

The sidebar contains several buttons for match management: 'SUBST PREPARE', 'TIME OUT', 'Video Challenge', and another 'Video Challenge' button. A red arrow points from the 'Start Rally' button in the main interface to the 'SUBST PREPARE' button in the top screenshot.

Käynnistä palloralli päätuomarin vihellettyä aloitusluvan, samalla "joukkueet" eivät voi enää anoa aikalisää tai vaihtoja (pl. Vaihdon valmistelu = Prepare)

# UNDO-toiminto kirjurin tekemissä virheissä

**Huom!** Yksittäisen virheellisen painalluksen kirjuri voi korjata UNDO- painikkeen kautta, mutta isommissa korjauksissa kirjurin tulee keskeyttää peli välittömästi ja kutsua verkkotuomari apuun tilanteen selvittämiseksi.



**MOKA? Undo-*"kaveri"***  
 pelastaa edellisen painalluksesi  
 yksi kerrallaan (ei saa toistaa  
 ilman verkkotuomarin lupaa!)

# Vahinkopiste tms. liian nopeasti/vahingossa kaksi pistettä (tarkista ikkuna, ja valitse oikea toimi!)

The screenshot shows a match scoring interface for 'TEST Team A' vs 'TEST Team B'. The score is 0-0. A dialog box titled 'Score sheet' is displayed in the center, with a red border. The dialog contains the following text:

Attention please, only 5 seconds have passed since the last point was assigned.  
How do you wish to continue?

Two options are shown with arrows pointing to score previews:

- Cancel the previous point and assign the current one → Score Preview: 2 | 1
- Confirm the previous and current point → Score Preview: 2 | 2

At the bottom of the dialog is a 'Cancel' button and a link: [Click here for more info. >>](#)

The background interface includes a scoreboard, athlete lists for 'On court' and 'On bench', and various control buttons like 'Assign Point', 'Substitution', and 'Liberio out'.

**KORJAA TILANNE  
OIKEAKSI**

# Liberovaihdot ulos/sisään ja niihin liittyvät ilmoitukset (jos tämä asetus käytössä)

Joskus saattaa tulla molempien liberovaihdot samassa rallissa (ole rauhallinen ja pyri ennakoimaan).

The screenshot displays a match scoring interface for 'TEST Team A'. It includes a score display (0-0), a set score (3-2), and a court diagram with player positions. A yellow box highlights the libero player (number 3) in the court diagram. A red box highlights the 'Options' menu, specifically the 'Federation' tab where the 'Libero IN automatically (To be confirmed)' and 'Confirm when Libero OUT.' options are checked. A blue box highlights a dialog box that says 'Kun libero menee takaisin kentälle, valitse oikea libero.' (When the libero goes back to the court, choose the correct libero.) and shows a selection screen for the entering libero (number 3) and the player in zone 1 (number 6). A red box highlights another dialog box that says 'Libero exit the court' and 'Player n. 9 must replace the libero on the court'.

**Asetuksissa voidaan vaikuttaa Libero-ilmoitusten näkymiseen!**

**“Liberoikkuna” vilkkuu hetken**

**Kun libero menee takaisin kentälle, valitse oikea libero.**

# Kentällä olevan liberon vaihtaminen (> Exchange libero, esim. vastaanottava libero erikseen)

Match Scoring [Official Match] TEST3 TEST Competition - TEST Championship

TEST Team A 0 A 16.45.18 B 0 TEST Team B

On court: 5 Test Athlete 10 Test /, 8 Test Athlete 12 Test /, 11 Test Athlete 15 Test /, 9 Test Athlete 13 Test /, 16 TEST Nickname, 6 Test Athlete 11 Test A

On bench: 2 Test Athlete 1 Test Athlete 1, 3 Francy, 12 Test Athlete 3 Test Athlete 3, 13 Test Athlete 4 Test Athlete 4, 15 Test Athlete 6 Test Athlete 6, 20 Test Athlete 14 Test Athlete 14

Protest 5 Set 1 3 Protest

16 TEST Nickn, 5c Test Athle, 7 Test Athle, 15<sub>6</sub> Test Athle

3<sub>6</sub> Francy, 9 Test Athle, 9 Test Athle, 5 Test Athle

8 Test Athle, 11 Test Athle, 3 Test Athle, 4 Test Athle

Point for TEST Team A Undo

Click after the referee whistles

Start Rally

Exchange Libero

Exchange Libero

Time-Out 0, Substitution 0

Time-Out 0, Substitution 0

Genius Sports Italy Srl

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
0	0	5	1		3	0	0

5 '0 3

Set Preview, History, Manual Changes, Print, Options, Match Info, Comments, Save&Exit

Muuttuu...

Paina Exchange libero

**HUOM!**  
Yksi palloralli pitää pelata ennen kuin toiminto on uudestaan käytössä.



# Kapteenin vaihtoon liittyvät ilmoitukset / Manage captain on court (meillä ei käytössä, mutta toiminto hyvä osata)

Options

General Federation Rules Data Video Shortcuts Share Data Scoresheet Referee

Create Backup File  
 ( G: ) Only removable drives can be selected

Check accidental clicking of the buttons (Assign Point, ...)

**Manage captain on court**

Request to Enter Libero at each Start Set.

Libero IN automatically (To be confirmed).

Confirm when Libero OUT.

Propose starting line-up from prior set. (when available)

Show a confirmation box (Substitution and Timeout).

Enable All

Replace Captain

TEST Team A

Choose the captain on court

7	Test Athlete 6 Test Athle
8	Test Athlete 7 Test Athle
9	Test Athlete 8 Test Athle
2	Test Athlete Test Athlete
3	Test Athlete 1 Test Athle
6	Test Athlete 15 Test Ath

Designate Captain Designate later

**Pitää nimetä ns. kenttä-kapteeni!**

**Warning!**  
 The captain has been replaced.  
[Click here to choose a new Captain on court](#)

Libero enters the court

TEST Team A

IN Select the entering libero

OUT

Libero 1 Libero 2 Player in Zone 1

4 1 7

Do you want the Libero to replace the player in position 1?

Yes No Cancel last point

**ESIM. KT = kapteeni!  
 Liberovaihtoon!  
 YES / NO?**

Kun oikea kapteeni sisällä ilmoitus!

TEST Team A

Captain back on court 7

# Aikalisät, pyyntö tablelta > Time Out > Confirm

**HUOM!** Kun 2 aikalisää käytetty > ei voi valita!

The screenshot shows the 'Match Scoring' interface for a volleyball match between TEST Team A and TEST Team B. The score is 5-3 in Set 1. A 'Bench Request' dialog box is open, displaying 'TIMEOUT 1' and a 'Confirm' button. A 'Time Out' dialog box is also visible, with 'Confirm' and 'Cancel' buttons. A red arrow points from the 'Confirm' button in the 'Bench Request' dialog to the 'Time Out' dialog. Another red arrow points from the 'Time Out' dialog to a 'Time-out' button in the bottom right corner of the interface, which shows 'Time-out -25\"

Kello alkaa  
käydä 30sek  
alaspäin!

Time-Out	2
Substitution	0

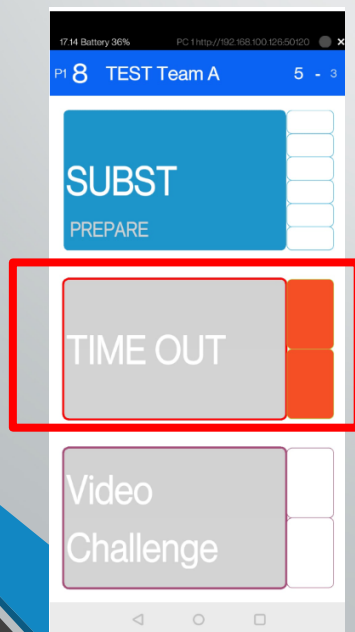
Time-Out	1
Substitution	0

# Aikalisät, manuaalisesti pöytäkirjasta (tarvittaessa)

**HUOM!** Kun 2 aikalisää käytetty > ei voi valita!

Time-Out	2
Substitution	0

Tablellakin muuttuu  
Kaksi TO käytetyksi



**Hyväksy aikalisä**

**Kello alkaa käydä  
30sek alaspäin!**

Pelaajavaihto tablella > **Subst (prepare)** > valitse pelaaja/pelaajat > paina joko **SEND** (heti vaihto) tai **PREPARE** (odottamaan tai rallin aikana) > lopuksi **SEND > Confirm**

17.14 Battery 36% PC 1 http://192.168.100.126:50120  
P1 8 TEST Team A 5 - 3

**SUBST**  
PREPARE

TIME OUT

Video Challenge

17.23 Battery 34% PC 1 http://192.168.100.126:50120  
P1 8 TEST Team A 5 - 3

SUBSTITUTION

5<sup>o</sup> 9 11  
16 6 8  
12 13 15 20

2 vaihtoa tulossa  
9>12 ja 11>13

**SEND** PREPARE  
ABORT

17.24 Battery 33% PC 1 http://192.168.100.126:50120  
P1 8 TEST Team A 5 - 3

12-9, 13-11  
**SUBST**  
SEND

Vaihdon valmistelu odottamaan oikeaa hetkeä

17.25 Battery 33% PC 1 http://192.168.100.126:50120  
P1 8 TEST Team A 5 - 3

SUBSTITUTION  
Confirm  
Cancel

17.25 Battery 33% PC 1 http://192.168.100.126:50120  
P1 8 TEST Team A 5 - 3

SUBST  
Substitution  
SENT

"SUORAVAIHTO" heti toteutettavaksi

# Pelaajavaihto tablella - HYVÄKSYNTÄ KIRJURIN KONEELLA > Tarkista pelaajavaihto/-vaihdot > **Accept All** tai Yksittäin **Accept** > sulje vaihtoikkuna Close (sulkeutuu itsestään hetken päästä)

The screenshot displays a match scoring interface for a volleyball match between TEST Team A and TEST Team B. The score is 5-3 in the first set. A 'SUBSTITUTIONS' window is open on the left, showing two substitution requests: 12 - 9 and 13 - 11. The 'Accept All' button is highlighted with a red box. A red arrow points from this button to a 'Close' button in a smaller 'SUBSTITUTIONS' window at the bottom right, which is also highlighted with a red box. The court diagram shows player positions and numbers, with player 11 highlighted in yellow. The interface includes various controls like 'Accept', 'Cancel', 'Accept All', 'Cancel All', 'Liberio out', 'Exchange Liberio', 'Time-Out', 'Substitution', 'Start Rally', and 'Undo'.

Vaihdot tehty ja näkyvät kentällä

# Pelaajavaihto manuaalisesti pöytäkirjassa

Tapa 1 (nopein) > "raahaa vaihtopelaaja kentältä vaihtoon tulevan päälle"

Vaihto 16 > 15

The screenshot shows a match scoring interface for 'TEST Team A' and 'TEST Team B'. The score is 5-3 in the first set. A 'Confirm Substitution' dialog is open, showing player 16 being substituted out and player 15 being substituted in. The dialog has a 'Confirm' button highlighted with a red box. The background interface shows player lists for 'On court' and 'On bench' for both teams, and various match controls like 'Libero out', 'Exchange Libero', and 'Time-Out'.

"Raahaa" hiirellä pelaajavaihto

Tuplavaihdossa sama toistetaan kaksi kertaa

Tarkista ja vahvista lopuksi!

# Pelaajavaihto manuaalisesti pöytäkirjassa

Tapa 2 > **Substitution**-painike tai "klikkaa" vaihtoon tulevaa pelaaja On Court -laatikossa

Vaihto 16 > 15

The screenshot shows the 'Match Scoring' interface for 'TEST Team A'. The score is 0-5 in the 1st set. The 'On court' list includes player 16 (TEST Nickname). The 'On bench' list includes player 15 (Test Athlete 6 Test Athlete 6). A 'Substitution' button is highlighted in the bottom right. A 'Player substitutions' dialog is open, showing 'Out' (16 TEST Nickname) and 'In' (15 Test Athlete 6 Test Athlete 6). A 'Run the substitution' button is highlighted. A 'Confirm Substitution' dialog is also open, showing 'Out' (16 TEST Nickname) and 'In' (15 Test Athlete 6 Test Athlete 6). A 'Confirm' button is highlighted.

Valitse oikea pelaaja kentältä (OUT) ja sisään menevä (IN)

Run the substitution

Tuplavaihdossa sama toistetaan kaksi kertaa

Tarkista ja vahvista lopuksi

# Pelaajavaihto takaisin käyttämällä tapoja 1.-2. raahamalla tai painikkeen kautta

Vaihto 15 > 16 takaisin

**TEST Team A**

**Out** ↓

**Players on court**

8	Test Athlete 12 Test
13 (11)	Test Athlete 4 Test,
12 (9)	Test Athlete 3 Test,
5	Test Athlete 10 Te
15 (16)	Test Athlete 6 Test,
6	Test Athlete 11 Test

**Players on bench** ↑ **In**

16 (15)	TEST Nickname
---------	---------------

To make the substitution, select the player on court and the player on bench.

Try to load the bench list again.

**Run the substitution** Cancel

**VOIT VALITA VAIN SAMAN PELAAJAN (automaattinen)**

**Confirm Substitution**

**TEST TEAM A**

15 Out

In 16

Confirm Cancel

**HUOM! Kun vaihdot käytetty > ei voi valita!**

1 Time-Out

6 Substitution

**Control Message**

It is not possible to run this substitution before a rally.

OK

**HUOM! Väärävaihto: vaihtojen välillä pitää olla vähintään yksi ralli!**



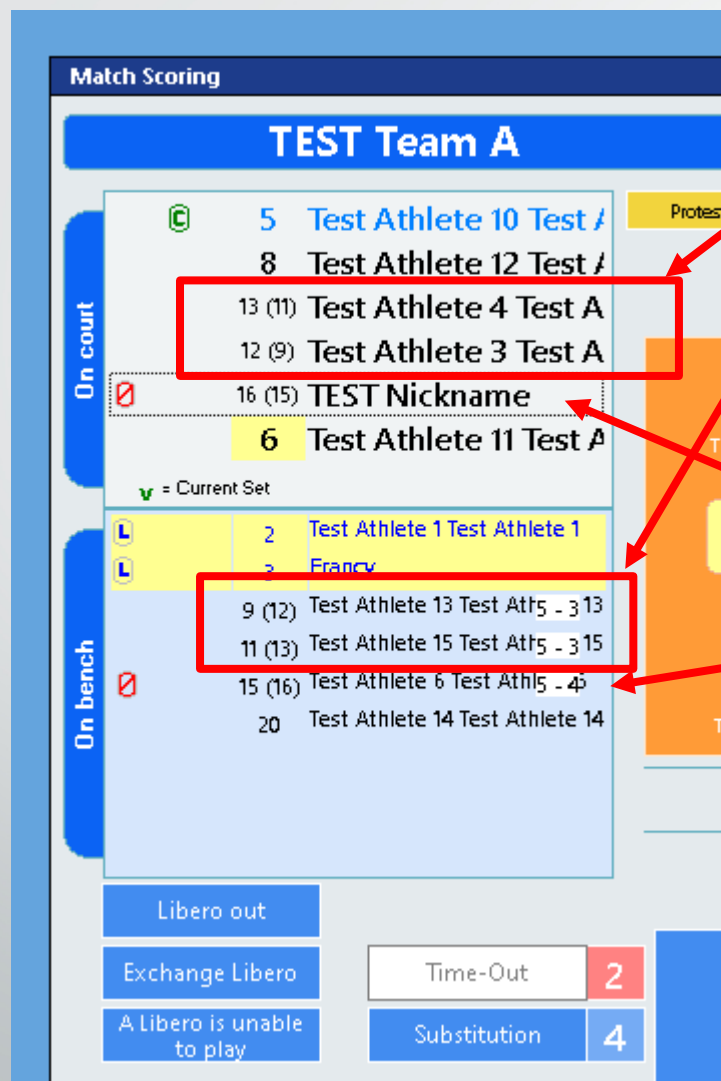
## Pelaajavaihto liberovaihdon yhteydessä (yleensä KT syöttövaihto)

Joskus tulee tilanne, jossa yleisesti liberovaihtoon tulevan kenttäpelaajan (yleensä keskipelaaja) tilalle vaihdetaan syöttöruutuun toinen pelaaja, joka taasen vaihdetaan takaisin syöttövuoron loputtua. Tämä aiheuttaa sen, että ohjelma tarjoaa liberovaihtoa kyseisen pelaajan kohdalle, mutta vaihtopyyntö onkin jo asetettu.


1. Tuo liberovaihto on peruttava ja pelaajavaihto suoritettava ensin.
2. Voit vaihtaa liberon takaisin kentälle Libero in – painikkeella.

**Ohjelma antaa myös tehdä pelaajavaihdon liberon päälle Substitution-valikon kautta!**

# Joukkueiden pelaajaikkunan ikonit kertovat nopeasti paljon



Pelaajavaihto tehty kerran  
(suluissa mikä nro kanssa)

Pelaajavaihtopari käytetty  
(punainen ikoni) 

Pistetilanne rivillä pienellä

”koonti-  
ikkunassa  
vaihtojen  
lukumäärä!



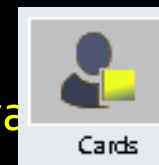
# Varoitukset ja rangaistukset pelin aikana (AINA TUOMARIN KANSSA!)

The screenshot shows the 'Match Scoring' interface for a match between TEST Team A and TEST Team B. The score is 0-0 at 19.11.38. The 'Manage cards' screen is active, showing a list of players on the court and bench. A red box highlights the 'Cards' button in the bottom left corner. The 'Sanctions' screen shows the 'Choose the team' step with 'TEST Team A' selected. Below this, the 'Delay Warning/Penalty' and 'Improper Request' buttons are highlighted. The 'Choose the player' step shows a list of players, with '12 (9) Test Athlete 3 Test Athlete 3' selected. The 'Control Message' dialog is open, asking 'Do you want to continue?' with 'Kyllä' (Yes) highlighted.

1. Cards-painike

2. Valitse joukkue

3. Joukkuerangaistus vai pelaajakohtainen?



a) JOUKKUE: Delay Warning/Penalty tai Improper Request > palaa peliin

b) PELAAJA

Valitse oikea henkilö (kentällä, vaihdossa, staffi) ja varoituksen tyyppi

Vahvista ja kuittaa, palaa peliin tai annetaan lisää rangaistuksia.

The 'Manage sanctions' dialog box shows a player from TEST Team A has been sanctioned with a 'Penalty'. It asks 'How do you want to proceed?' and has two options: 'Back to scout' (highlighted with a red box) and 'Assign another sanction'.

# REPLAY / osa 1 > pallojen uusinta tuomarin luvalla (ilman UNDOA)

The screenshot shows a match scoring interface for a volleyball match between TEST Team A and TEST Team B. The score is 0-2 in the 5th set. A replay dialog box is open, allowing the user to choose the action type (Mind Change or Replay) and the stored information (No score changes, The last point will be cancelled, or Assign the point to TEST Team A).

**Match Scoring** [Official Match] TEST36S TEST Competition - TEST Championship

**TEST Team A** 0 A 23.33.30 B 0 **TEST Team B**

**On court**

- 5 Test Athlete 10 Test /
- 13 Test Athlete 4 Test A
- 9 Test Athlete 13 Test /
- 6 Test Athlete 11 Test A
- 8 Test Athlete 12 Test /
- 15 Test Athlete 6 Test A

**On bench**

- 2 Test Athlete 1 Test Athlete 1
- 3 Francy
- 11 Test Athlete 15 Test Athlete 15
- 12 Test Athlete 3 Test Athlete 3
- 20 Test Athlete 14 Test Athlete 14

**On court**

- 5 Test Athlete D Test A
- 13 Test Athlete O Test A
- 10 Test Athlete L Test A
- 7 Test Athlete F Test A
- 6 Test Athlete E Test A
- 19 Test Athlete R Test A

**On bench**

- 2 Test Athlete A Test Athlete A
- 3 Test Athlete B Test Athlete B
- 4 Test Athlete C Test Athlete C
- 9 Test Athlete I Test Athlete I
- 11 Test Athlete M Test Athlete M
- 15 Test Athlete Q Test Athlete Q

**Replay Dialog:**

1) Choose the action type

- Mind Change
- Replay

2) Stored information

- 0 2 No score changes
- 0 1 The last point will be cancelled \*
- 1 1 Assign the point to TEST Team A \*

\* All the actions from the selected rally will be deleted

Next >> Cancel

Ottelun aikana palloralleja voidaan eri syistä pelata uudestaan tai tuomarin päätökset voivat muuttua. Tätä varten käytetään REPLAY-toimintoa, josta jää merkintä History alle.

## Painetaan Replay

1. Valitaan tyyppi (Mind Change tai Replay)
2. Valitaan tehtävät muutokset Tarkemmin seuraavalla sivulla
3. **Pyydä AINA verkkotuomarilta kuittaus**

## REPLAY / osa 2 > pallojen uusinta tuomarin luvalla (ilman UNDOA)

Mind Change\Replay

1) Choose the action type

Mind Change

Replay

2) Stored information

0 2 No score changes

0 1 The last point will be cancelled \*

1 1 Assign the point to TEST Team A \*

\* All the actions from the selected rally will be deleted

Next >> Cancel

### MIND CHANGE – päätöksen muuttuminen

- Ei muutoksia pisteisiin eli sama tulos jää voimaan
- Viimeisin piste poistetaan/mitätöidään
- Annetaan piste toiselle joukkueelle

Mind Change\Replay

1) Choose the action type

Mind Change

Replay

2) Stored information

0 2 No score changes

0 1 The last point will be cancelled \*

\* All the actions from the selected rally will be deleted

Next >> Cancel

### REPLAY– Pallorallin uudelleen pelaaminen

- Ei muutoksia pisteisiin eli sama tulos jää voimaan (ei ehditty antaa pistettä)
- Viimeisin piste poistetaan/mitätöidään (piste oli annettu ennen muutosta)

# Pelaajan loukkaantuminen 1: Aina kun pelaaja loukkaantuu (näkyvästi) ja hänet saatetaan/kannetaan pois kentältä, käytetään **INJURY**-toimintoa, joka ilmoittaa onko normivaihto mahdollinen vai pitääkö tehdä poikkeuksellinen vaihto



Injury

Kentällä nro 16  
Loukkaantuu ja  
Vaihto-oikeus  
käytetty  
>> nr 20 tulee  
kentälle  
poikkeuksellisella  
vaihdolla

1) Choose the team

- TEST Team A
- TEST Team B

2) Choose the player

16 (15) TEST Nickname

Run the substitution

Confirm Substitution

TEST TEAM A

TEST Nickname 16

20

TEST Team A

TEST Nickname 16

Injured

The player has been substituted with an exceptional substitution and has been indicated as permanent injured.

**TARVITTIIN poikkeuksellinen vaihto!**

Ok

Control Message

The player 16 - TEST Nickname will be considered as injured.

Do you want to continue?

Kyllä Ei

1. Injury-painike
2. Valitse joukkue
3. Valitse loukkaantunut pelaaja (kentällä, vaihdossa, libero)
4. Vahvista ja kuittaa
5. Valitse kentälle tuleva pelaaja
6. Vahvista ja palaa peliin
7. Anna seloste (tee tuomarin kanssa!) > Comments

# Pelaajan loukkaantuminen 2: **INJURY**-toiminnon kautta suoritettu vaihto, jossa pelaajavaihto Ei edellytä poikkeuksellista vaihtoa tulkintaan normaalina vaihtona, josta tulee asianmukainen ilmoitusikkuna.

Esim. kentällä nr9 loukkaantuu ja vaihdosta nr20 tulee kentälle. Normivaihto mahdollinen.

**Match Scoring**  
**TEST Team A** 0 A 14.07.12 B 0 **TEST Team B**  
 Set 4 of 5  
 On court: 5 Test Athlete 10 Test Athlete 10, 12 Test Athlete 3 Test Athlete 3, 9 Test Athlete 13 Test Athlete 13, 6 Test Athlete 11 Test Athlete 11, 8 Test Athlete 12 Test Athlete 12, 15 Test Athlete 6 Test Athlete 6  
 On bench: 2 Test Athlete 1 Test Athlete 1, 3 Francy, 11 (13) Test Athlete 15 Test Athlete 15, 3 (ES-11) Test Athlete 4 Test Athlete 4, 20 Test Athlete 14 Test Athlete 14  
 Substitution for TEST Team A (OUT 11)  
 Start Rally  
 Control Message: The player 9 - Test Athlete 13 Test Athlete 13 will be considered as injured. Do you want to continue? **Kyllä** Ei

**Manage injuries**  
 1) Choose the team  
 **TEST Team A**  
 TEST Team B  
 2) Choose the player  
 9 Test Athlete 13 Test Athlete 13

**Player substitutions**  
 TEST Team A  
 Players on court: 9 Test Athlete 13 Test Athlete 13  
 Players on bench: 20 Test Athlete 14 Test Athlete 14  
 Run the substitution

**Confirm Substitution**  
**TEST TEAM A**  
 Test Athlete 13 Test Athlete 13 (9) In / Out  
 20  
 Confirm

**Control Message**  
 The player 9 - Test Athlete 13 Test Athlete 13 will be considered as injured. Do you want to continue?  
**Kyllä** Ei

**Comments**  
 TEST Team A  
 Test Athlete 13 Test Athlete 13 (9)  
 The player has been substituted with a normal substitution and has NOT been indicated as permanent injured.  
 To set the player as permanent injured for the match assign the injury while he/she is listed on the bench.  
**EI TARVITTU poikkeuksellista vaihtoa!**  
**Ok**

1. Injury-painike
2. Valitse joukkue
3. Valitse loukkaantunut pelaaja (kentällä, vaihdossa, libero)
4. Vahvista ja kuittaa
5. Valitse kentälle tuleva pelaaja
6. Vahvista ja palaa peliin
7. Anna seloste (tee tuomarin kanssa!) > Comments

## Liberon vaihto kenttäpelaajaksi (pieni pelaajamäärä, harvinaisempi tilanne, mutta mahdollinen)

Sarjamääräyksien mukaan (kohta 6.1) joukkue saa ottaa liberon kenttäpelaajaksi jos kokoonpanossa on (6-0-1 tai 6-1-1) kokoonpano.

Tätä toimintoa sähköinen pöytäkirja ei tue

Asia hoidetaan merkkamalla asia huomautuksiin (Comments):

*"II-erä, A-joukkue, 8-9 tilanteessa libero #4 normaaliksi kenttäpelaajaksi nro #8 tilalle poikkeuksellisella vaihdolla."*

Eli pöytäkirjassa poikkeuksellista vaihtoa ei tehdä ja pöytäkirjassa sekä tableteissa näkyy #8 kenttäpelaajana siitä eteenpäin ko. erässä ja ottelussa.



# Erän päättäminen

Tarkista erän tiedot (oikea joukkue, pisteet, päättymishetki)!

The screenshot shows a match scoring interface for a volleyball match between TEST Team A and TEST Team B. The main score is 0-1 in favor of Team B. The current set score is 0-0. An 'End of set summary' dialog box is open, showing 8 points for TEST Team A and 25 points for TEST Team B. The set ended at 14.22 and lasted 22 minutes. A red box highlights the 'Confirm end of set' button. A red arrow points from the 'Confirm end of set' button to the 'Set ended at' field.

**Match Scoring** [Official Match] TEST3 TEST Competition - TEST Championship

**TEST Team A** 0 B 21.50.21 A **1** **TEST Team B**

**On court**

- 5 Test Athlete 10 Test A
- 8 Test Athlete 12 Test A
- 13 (11) Test Athlete 4 Test A
- 12 (9) Test Athlete 3 Test A
- 20 Test Athlete 14 Test A
- 6 Test Athlete 11 Test A

**On bench**

- 2 Test Athlete 1 Test A
- 3 Francy
- 9 (12) Test Athlete 13 Test A
- 11 (13) Test Athlete 15 Test A
- 15 (16) Test Athlete 6 Test A

**On court**

- 3 Test Athlete B Test A
- 7 Test Athlete F Test A
- 9 Test Athlete I Test A
- 4 Test Athlete C Test A
- 5 Test Athlete D Test A
- 6 Test Athlete E Test A

**On bench**

- Test Athlete A Test Athlete A
- Test Athlete L Test Athlete L
- Test Athlete M Test Athlete M
- Test Athlete O Test Athlete O
- Test Athlete Q Test Athlete Q
- Test Athlete R Test Athlete R

**End of set summary**

- 8 TEST Team A
- 25 TEST Team B

Set ended at **14.22**

Set duration (min.) **22**

**Confirm end of set** Cancel

Exchange Libero Time-Out  
A Libero is unable to play Substitution

Exchange Libero  
A Libero is unable to play

Genius Sports Italy Srl

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
5	2	8	1		25	1	0
0	0	0	2		0	0	0

8 0 25

Live match Official Form

Injury Cards Replay Support Request

Set Preview History Manual Changes

Print Options Match Info Comments Save&Exit

# Uusi erä – alkaa kuten ottelukin eli syötetään kuusikot

## > Line-ups

Kello käy...toimiihan livescore vielä?

**Live match**

TEST Team A	0	8
TEST Team B	1	25

Last live match update: 21.54.03 (Click Here to update now)

**Match Scoring**

TEST Team B **1** B 21.54.26 A **0** TEST Team A

Set 2 **0** **0**

**On court**

**On bench**

- 2 Test Athlete A Test Athlete A
- 3 Test Athlete B Test Athlete B
- 4 Test Athlete C Test Athlete C
- 5 Test Athlete D Test Athlete D
- 6 Test Athlete E Test Athlete E
- 7 Test Athlete F Test Athlete F
- 9 Test Athlete I Test Athlete I
- 10 Test Athlete L Test Athlete L

Page 1 di 2 Next >>

Exchange Libero

A Libero is unable to play

**Line-ups**

Duration of the break -2' 36" **STOP**

Exchange Libero

A Libero is unable to play

Page 1 di 2 Next >>

Set end Undo

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
0	1	25	1	174	8	2	5
0	0	0	2		0	0	0

25 174 8

Set Preview History Manual Changes

Print Options Match Info Comments Save&Exit

## Uusi erä – toimet toistuvat erittäin

1. Kuusikot (Line-ups)
2. Libero kentälle (Libero in)
3. Erän aloittaminen (Start Set)
4. (Vahvista erän aloitusaika)
5. Kirjaa tapahtumat erän aikana  
(pisteet, vaihdot, aikalisät...)
6. Käynnistä palloralli (Start Rally)
7. Päätä erä (tarkista tulos ja kellon aika)

# Pitkä erätauko 2.-3.erän välissä (15 vai 18 min) (vaihtaminen > Options > Set Duration)

Kello käy...toimiihan livescore vielä?

The screenshot shows a match scoring interface for a tennis match between TEST Team A and TEST Team B. The score is 1-0 in the first set, and the current set is Set 3 with a score of 0-0. A large black box with yellow text in the center reads: "Kello alkaa käydä 15/18min alaspäin!". Below this, a red box highlights a timer showing "Duration of the break -14' 53" STOP". To the right, the "Options" menu is open, showing the "Set Duration" tab with settings for break durations between sets (3, 15, 3, 3 minutes). At the bottom, a red box highlights the "Options" gear icon in the main interface.

**Match Scoring** [Official Match] 666 TEST Competition - TEST

TEST Team A **1** A **03.26.23** B **1** TEST

0 Set 3 0

**Kello alkaa käydä 15/18min alaspäin!**

Duration of the break -14' 53" STOP

**Line-ups**

Options: General, Set Duration, Shortcut, Share Data, Video Challenge, LiteScore/LEDbox, Tablet, Flipboard

Duration of the break between 1st and 2nd set: 3 min + -

Duration of the break between 2nd and 3rd set: 15 min + -

Duration of the break between 3rd and 4th set: 3 min + -

Duration of the break between 4th and 5th set: 3 min + -

Options: Set Preview, History, Manual Changes

Print Options MatchInfo Comments Save&Exit

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
1	1	8	1	'22	25	0	0
0	0	25	2	'20	6	2	0
0	0	0	3		0	0	0
		33			31		

# Viides erä – Onhan puolet oikein?

Ennen erää puolten vaihto kuten aikaisemmissakin erissä.

**Ei arvontaa ja erän puolessa välissä ei suoriteta puoltenvaihtoa!**

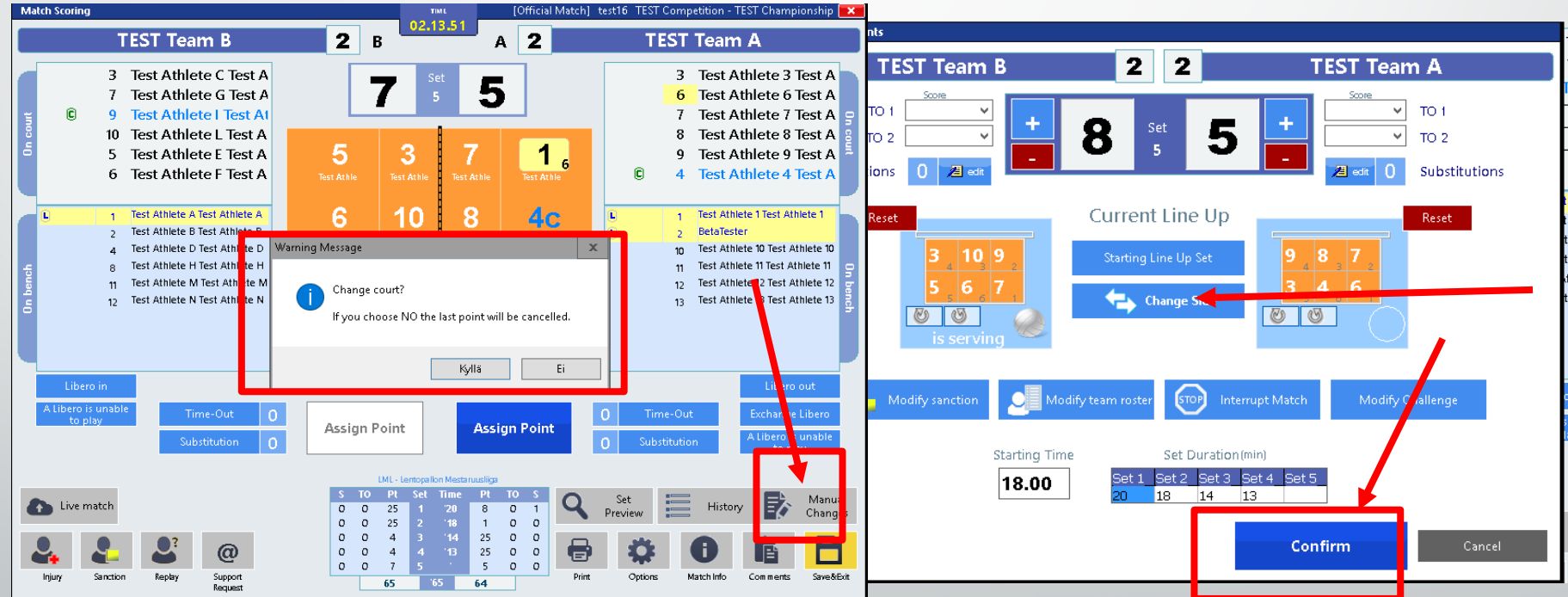
**>> TARKISTA OIKEAT PUOLET SEKÄ ALOITTAVA JOUKKUE!**

The screenshot shows a tennis match scoring interface for 'TEST Team A' (score 2) and 'TEST Team B' (score 2). The current set score is 0-0. A 'Scoresheet' dialog box is open, asking: 'Have you set the serve and the position of the teams on the court?'. The 'Yes' button is highlighted with a red box and a red arrow. The interface includes sections for 'On court' and 'On bench' athletes, a 'Line-ups' section, and a 'Duration of the break' timer showing '-2' 12"'. At the bottom, there is a statistics table and various control buttons like 'Live match', 'Official Form', 'Print', 'Options', 'Match Info', 'Comments', and 'Save&Exit'.

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
5	2	8	1	'174	25	1	0
0	0	25	2	'7	0	0	0
0	0	9	3	'1426	25	0	0
0	0	25	4	'1438	13	0	0
0	0	0	5		0	0	0
		67	'30:45				63

# Viides erä – 8 pst puoltenvaihto VIKA?

Jos ohjelma vaihtaa puolia, niin korjaa ne  
**Manual Changes > Change side kautta!**  
 (>> käytä aina viimeisintä versiota!)



Joudut selittämään tästä Comments tilaan Esim. "Puoltenvaihdossa tekninen ongelma, korjattu manuaalisesti."



# Ottelun jälkeet tehtävät toimet

# Viimeisen erän jälkeen, päätä ottelu ja lisää yleisömäärä (huom. Mahdollinen kultainen erä jatkuisi tästä)

The screenshot displays the 'Match Scoring' interface for an official match between TEST Team A and TEST Team B. The score is 6-15 in the 5th set. A 'Warning Message' dialog box asks: 'Do you want to insert or modify the spectators field now?' with 'Kyllä' (Yes) and 'Ei' (No) buttons. A red arrow points from the 'Kyllä' button to the 'Spectators' field in the 'Match info' form, which currently shows 675 spectators. Another red arrow points from the 'Confirm end of set' button in the 'End of set summary' dialog to the 'Set ended at' field, which shows 22.13. The 'Match info' form also includes fields for Country, City, Hall, Referees, Scorer, Assistant, and Line Judges.

**Match Scoring Interface:**

- Match: [Official Match] TEST3 TEST Competition - TEST
- Score: TEST Team A 2 A 22.13.51 B 3 TEST Team B
- Set: 6 (Team A) / 15 (Team B)
- Buttons: Scoresheet Approval, Play Golden Set
- On court athletes: 5, 15, 12, 9, 6, 20
- On bench athletes: 2, 3, 8, 11, 13

**Warning Message:**

Do you want to insert or modify the spectators field now?

Buttons: **Kyllä**, Ei

**Match info:**

TEST Competition - TEST Championship TEST Men's Club 1, Male

Match no. TEST3 Day no. 1 Phase TEST Chmpnsh ID COMP = 1 ID MATCH = 2472

Date 30. 9. 2020 Scheduled time 19.00 Real Starting Time 19.00

Country: [ ] City: Kuortane Hall: Kuortanehalli

Spectators: 675 Receipts: € COVID: CHANGE COURT ENABLED

1st Referee: Referee Test Referee Test Supervisor: [ ]

2nd Referee: Referee Test Referee Test

Scorer: Mikkola Tuomas City/Region: [ ] Nat: [ ]

Assistant: Kinnunen Pekka City/Region: [ ] Nat: [ ]

Line Judge # 1: Rajatuomari Ylkkönen City/Region: [ ] Nat: [ ]

Line Judge # 2: Rajatuomari Kakkonen City/Region: [ ] Nat: [ ]

Line Judge # 3: [ ] City/Region: [ ] Nat: [ ]

Line Judge # 4: [ ] City/Region: [ ] Nat: [ ]

Live Score Support wants to communicate with you: indicate a phone number of a person who could be contacted for urgent communications. PHONE +358504115121

Buttons: Comments, **Ok**, Cancel

**End of set summary:**

6 TEST Team A

15 TEST Team B

Set ended at 22.13

Set duration (min.) 4

Buttons: **Confirm end of set**, Cancel

Ohjelma kysyy yleisömäärää, pyydä järjestäjältä ja täydennä "Spectators".



# PROLibero (1) ja joukkueiden MVP pelaajat (1+1) LISÄTÄÄN COMMENTS TILAAN (Comments > Scoresheet Notes)

The screenshot shows the Match Scoring software interface. At the top, it displays 'TEST Team A' with a score of 2 and 'TEST Team B' with a score of 3. The current set is 5, with Team A leading 6 to 15. A yellow message box in the center states: 'To approve the scoresheet you have to enter the required passwords.' Below this, a 'Comments' dialog box is open, showing 'Scoresheet Notes' with the following text:

PROLibero: LP Viesti 6 Netta Laaksonen,  
MVP LP Viesti 8 Arita Ternava, MVP ORPO 18 Jessica Mursula

Vierasjoukkue TEST Team B Roster Verification tekemättä.

1.set 1 (5-7) team A no. 16 - no. 20 Exceptional Substitution.

The dialog box has 'Clear', 'Ok', and 'Cancel' buttons. A red box highlights the 'Ok' button. In the bottom toolbar, a red box highlights the 'Comments' icon, which is also pointed to by a red arrow from the dialog box.

Selkeästi (näkyv pöytäkirjassa) esim **PROLibero: LP Viesti 6 Netta Laaksonen,**  
**MVP LP Viesti 8 Arita Ternava, MVP ORPO 18 Jessica Mursula**

# Ottelun pöytäkirjan tulostaminen, tarkistaminen ja allekirjoituksilla vahvistaminen

The screenshot shows a match scoring application window titled "Match Scoring". At the top, it displays "TEST Team A" with a score of 2 and "TEST Team B" with a score of 3. The date is 22.26.04. The set score is 6-15. The interface is divided into several sections:

- On court:** Lists athletes for both teams, such as "Test Athlete 10 Test A" and "Test Athlete A Test A".
- On bench:** Lists athletes like "Test Athlete B Test Athlete B" and "Test Athlete M Test Athlete M".
- Print Menu:** A dropdown menu is open, showing options: "Print on Printer" (selected), "Print as PDF", "Print screen preview", "Scoresheet" (highlighted with a red box), "Libero Player Control", "Video Challenge", "Scoring Report", and "Roster Verification".
- Bottom Toolbar:** Contains buttons for "Live match", "Official Form", "Support Request", "Set Preview", "History", "Manual Changes", "Print" (highlighted with a red box), "Options", "Match Info", "Comments", and "Save&Exit".

A red arrow points from the "Print" button in the bottom toolbar to the "Scoresheet" option in the print menu. Another red arrow points from the "Print on Printer" option in the menu to the "Scoresheet" button.

**ALLEKIRJOITUKSET ENNEN SÄHKÖISTÄ HYVÄKSYMISTÄ (Scoresheet Approval)**

# Ottelun pöytäkirjan tulostaminen, tarkistaminen ja allekirjoituksilla vahvistaminen

TEST Competition - TEST Championship <i>Men's, Club 1.Male</i>				Match no. <b>TEST3</b> Day: <b>1</b>	<b>30 Sep 2020</b>	City: <b>Kuortane</b>	Country:
				19.00.00		Hall: <b>Kuortanehalli</b>	

<b>TEST Team A</b> (A)				<b>TEST Team B</b> (B)			
------------------------	--	--	--	------------------------	--	--	--

	<b>SET 1</b>	(A) TEST Team A Start: 19.00 S	(B) TEST Team B End: 21.54 R	<b>SET 2</b>	(B) TEST Team B Start: 21.57 S	(A) TEST Team A End: 22.04 R
Service Order	No. of Starting player	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points
Substitutes	No. of player	5 16 6 8 11 9	3 4 5 6 7 9	24	20 15 13 12 9 8	
Score at change		5:3 5:3 5:3				
Service Rounds	1 <sup>st</sup> 5 <sup>th</sup>	1 2 3 ⑧	X 1 2 3 ⑤		X ⑤	
	2 <sup>nd</sup> 6 <sup>th</sup>					
	3 <sup>rd</sup> 7 <sup>th</sup>					
	4 <sup>th</sup> 8 <sup>th</sup>					

	<b>SET 3</b>	(A) TEST Team A Start: 22.19 S	(B) TEST Team B End: 22.05 R	<b>SET 4</b>	(B) TEST Team B Start: 22.08 S	(A) TEST Team A End: 22.06 R
Service Order	No. of Starting player	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points
Substitutes	No. of player	20 15 13 12 11 9	19 13 10 9 7 6	13	6 5 4 19 13 9	15 13 6 8 11 12
Score at change						
Service Rounds	1 <sup>st</sup> 5 <sup>th</sup>	⑨	X ⑤		X ⑤	
	2 <sup>nd</sup> 6 <sup>th</sup>					
	3 <sup>rd</sup> 7 <sup>th</sup>					
	4 <sup>th</sup> 8 <sup>th</sup>					

	<b>SET 5</b>	(A) TEST Team A Start: 22.09 S	(B) TEST Team B End: 22.13 R			
Service Order	No. of Starting player	I II III IV V VI Points	I II III IV V VI Points			
Substitutes	No. of player	20 15 12 9 6 5	2 4 7 5 10 19			
Score at change						
Service Rounds	1 <sup>st</sup> 5 <sup>th</sup>	0 ⑥	X 14 ⑮			
	2 <sup>nd</sup> 6 <sup>th</sup>					
	3 <sup>rd</sup> 7 <sup>th</sup>					
	4 <sup>th</sup> 8 <sup>th</sup>					

	<b>SANCTIONS</b>	TEAM A	TEAM B	Score	
	W P E D A/B Set			5:6	
	13	A	1		

<b>Remarks:</b>	PROlibero: LP Viesti 6 Netta Laaksonen, MVP LP Viesti 8 Arita Temava, MVP ORPO 18 Jessica Mursula Vierasjoukkue TEST Team B Roster Verification tekemättä. 1.set 1 (5-7) team A no. 16 - no. 20 Exceptional Substitution.
-----------------	--

<b>PROlibero ja MVP:t näkyvät täällä sekä poikkeavat merkinnät</b>	<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>ST Team A</th> <th>TEST Team B</th> </tr> <tr> <td>me of the player</td> <td><b>N</b> Name of the player</td> </tr> <tr> <td>ST ATHLETE 10 TEST</td> <td>2 TEST ATHLETE A TEST ATHLETE</td> </tr> <tr> <td>ST ATHLETE 11 TEST</td> <td>3 TEST ATHLETE B TEST ATHLETE</td> </tr> <tr> <td>ST ATHLETE 12 TEST</td> <td>4 TEST ATHLETE C TEST ATHLETE</td> </tr> <tr> <td>ST ATHLETE 13 TEST</td> <td>5 TEST ATHLETE D TEST ATHLETE</td> </tr> <tr> <td></td> <td>⑥ TEST ATHLETE E TEST ATHLETE</td> </tr> <tr> <td></td> <td>7 TEST ATHLETE F TEST ATHLETE</td> </tr> <tr> <td></td> <td>9 TEST ATHLETE I TEST ATHLETE I</td> </tr> <tr> <td></td> <td>10 TEST ATHLETE L TEST ATHLETE I</td> </tr> <tr> <td></td> <td>16 TEST ATHLETE 7 TEST ATHLETE</td> </tr> <tr> <td></td> <td>13 TEST ATHLETE O TEST</td> </tr> <tr> <td></td> <td>20 TEST ATHLETE</td> </tr> </table>	ST Team A	TEST Team B	me of the player	<b>N</b> Name of the player	ST ATHLETE 10 TEST	2 TEST ATHLETE A TEST ATHLETE	ST ATHLETE 11 TEST	3 TEST ATHLETE B TEST ATHLETE	ST ATHLETE 12 TEST	4 TEST ATHLETE C TEST ATHLETE	ST ATHLETE 13 TEST	5 TEST ATHLETE D TEST ATHLETE		⑥ TEST ATHLETE E TEST ATHLETE		7 TEST ATHLETE F TEST ATHLETE		9 TEST ATHLETE I TEST ATHLETE I		10 TEST ATHLETE L TEST ATHLETE I		16 TEST ATHLETE 7 TEST ATHLETE		13 TEST ATHLETE O TEST		20 TEST ATHLETE
ST Team A	TEST Team B																										
me of the player	<b>N</b> Name of the player																										
ST ATHLETE 10 TEST	2 TEST ATHLETE A TEST ATHLETE																										
ST ATHLETE 11 TEST	3 TEST ATHLETE B TEST ATHLETE																										
ST ATHLETE 12 TEST	4 TEST ATHLETE C TEST ATHLETE																										
ST ATHLETE 13 TEST	5 TEST ATHLETE D TEST ATHLETE																										
	⑥ TEST ATHLETE E TEST ATHLETE																										
	7 TEST ATHLETE F TEST ATHLETE																										
	9 TEST ATHLETE I TEST ATHLETE I																										
	10 TEST ATHLETE L TEST ATHLETE I																										
	16 TEST ATHLETE 7 TEST ATHLETE																										
	13 TEST ATHLETE O TEST																										
	20 TEST ATHLETE																										

<b>ALLEKIRJOITUKSET OTTELUN JÄLKEEN</b>	<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>1 2 TEST ATHLETE 1 TEST</td> <td>L1 15 TEST ATHLETE Q TEST</td> </tr> <tr> <td>2 3 SANTOS FRANCISCO</td> <td>L2 11 TEST ATHLETE M TEST</td> </tr> </table>	1 2 TEST ATHLETE 1 TEST	L1 15 TEST ATHLETE Q TEST	2 3 SANTOS FRANCISCO	L2 11 TEST ATHLETE M TEST
1 2 TEST ATHLETE 1 TEST	L1 15 TEST ATHLETE Q TEST				
2 3 SANTOS FRANCISCO	L2 11 TEST ATHLETE M TEST				

<b>APPROVAL</b>	
Referees	Name Country signature
1 <sup>st</sup>	Referee Test Referee Test
2 <sup>nd</sup>	Referee Test Referee Test
Scorer	Mikkola Tuomas
Assistant	Kinnunen Pekka
	Rajatuomari Ykkönen - 1 Lines 2 - Rajatuomari Kakkonen
	Judges 4 -
	Team Captain A B

<b>RESULTS</b>	
	Team A Team B
T S W P	T S W P
2 5 0 8	1 22 25 1 0 1
0 0 1 25	3 19 0 0 0 0
0 0 0 3	4 21 25 1 0 0
0 0 0 25	4 21 13 0 0 0
0 0 0 6	5 4 15 1 0 0
2 5 2 73	'89 78 3 0 1
	Start End Duration
	19.00 22.13 03.13
	<b>WINNER: TEST TEAM B 3 - 2</b>

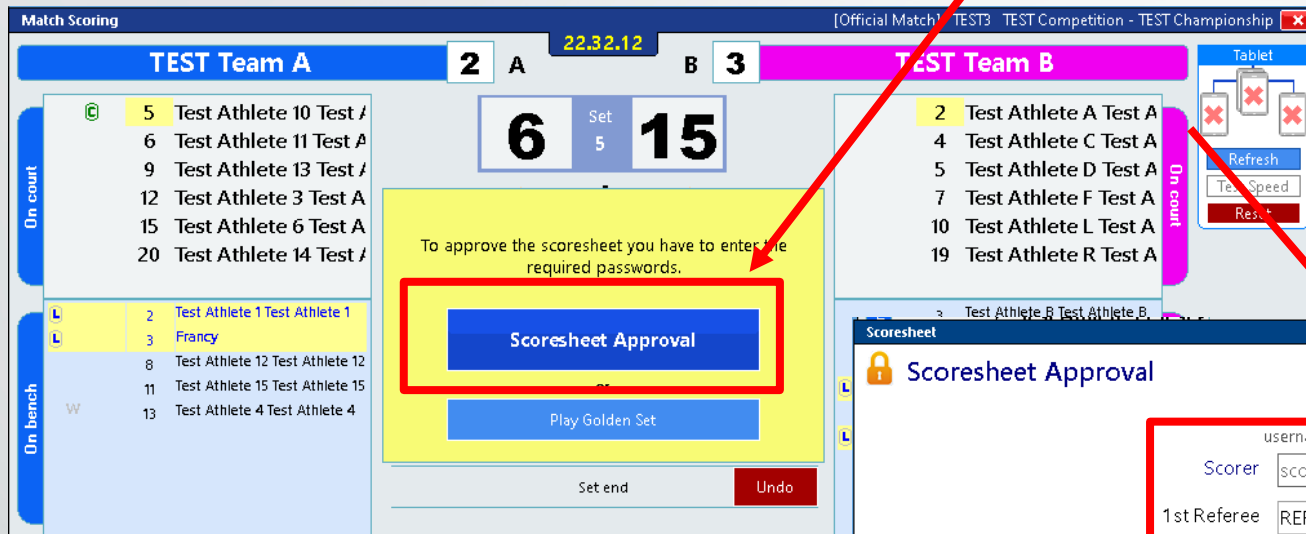
  

<b>OFFICIALS</b>	
C Pajala Otto	C Heikkinen Pekka
C Alatalo Taavi	
Team Captain:	Team Captain:
Coach:	Coach:

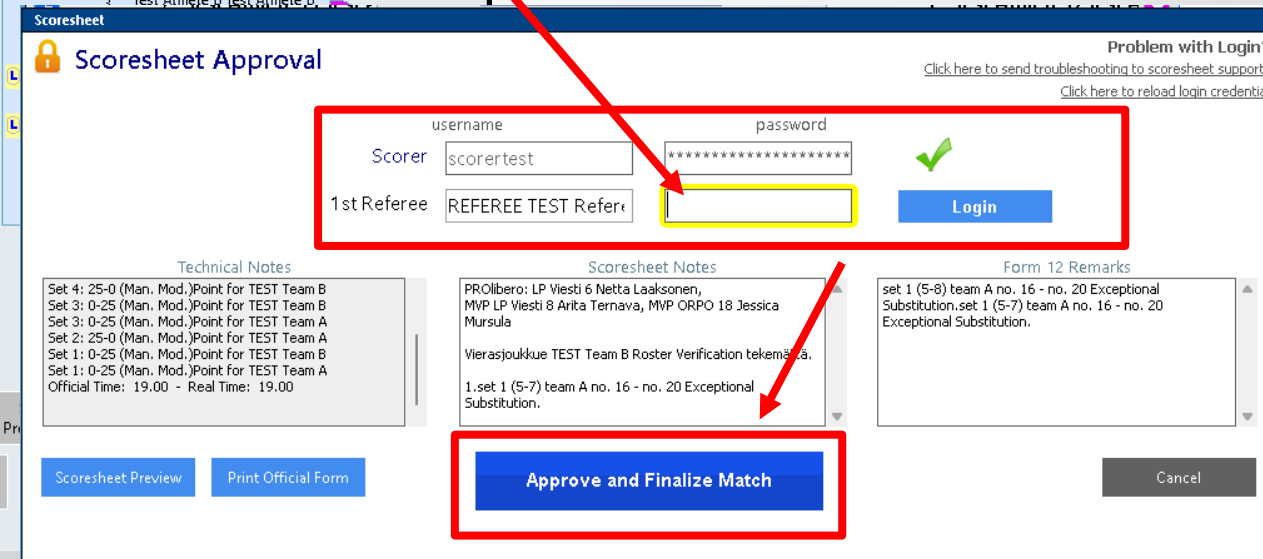
<b>SIGNATURES</b>	
-------------------	--

# Ottelun tuloksen vahvistaminen sähköisesti tietokantaan



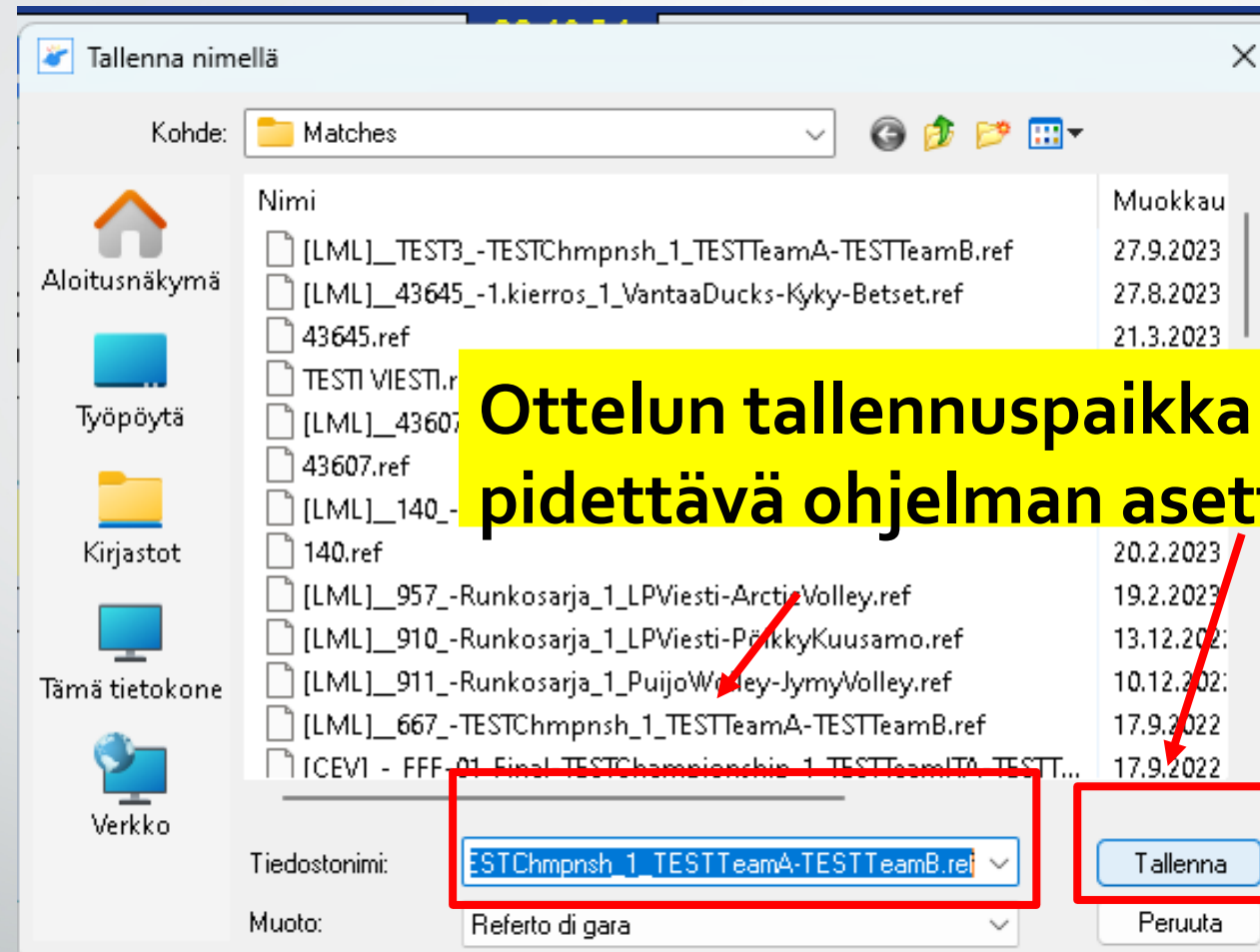
Ensin tuomaritunnus ja sitten Login

Ottelun vahvistavat kirjuri ja päätuomari omilla tunnuksillaan! Supervisor=jolly



TEST-tilassa salasanat  
 Referee = refereetest  
 Supervisor = supervisortest

# Ottelun pöytäkirjatiedoston tallentaminen (TÄRKEÄ)



# Ottelun toimittaminen tietokantaan (valvo tämä vaihe huolella)

Scoresheet

TEST TEAM A 2 3 TEST TEAM B

30.09.2020 - 19:00

TEST - TEST3

REFEREE TEST Referee Test, REFEREE TEST Referee Test

Reopen match Scoresheet Official Form

Choose to upload the match to the online database

Upload Match

Have you got any problems?  
[Click here to send troubleshooting to scoresheet support.](#)

Tietokantaan siirtyvät  
pöytäkirjatiedosto, pdf-  
pöytäkirja sekä libero-  
pöytäkirja

Media Tools

Upload match

Upload in progress...

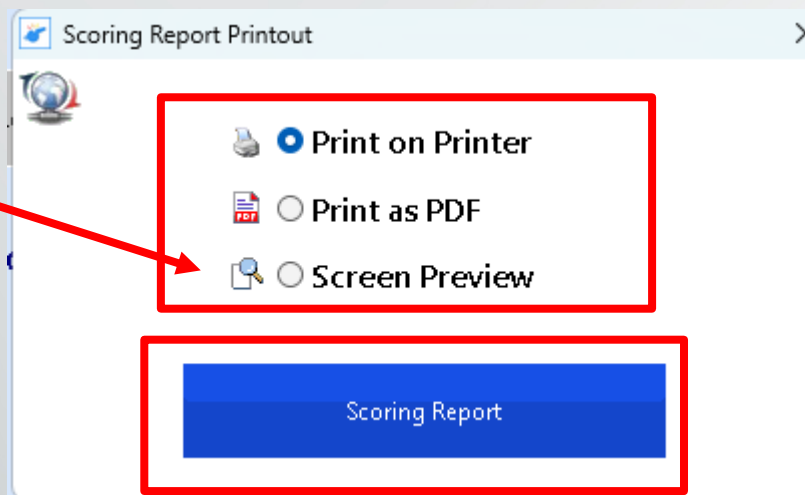
[22.45.43]: Uploading data... (#1)

eScoresheet

Match uploaded successfully.

OK

# Ottelun pöytäkirjaraportin tulostaminen / tarkastelu ruudulla > **Screen Preview** (Kaikki ok?)



### SCORING REPORT

Printed: 27.9.2023 22.49.45  
Match no.: TEST3 Date: 30 Sep 2020  
Competition: TEST Competition - TEST Championship [Updated: 24 Sep 2023]  
Division: Club 1.Male Phase: - TEST Chmpnsh  
Home: TEST Team A Away: TEST Team B  
1st Referee: Referee Test Referee Test Supervisor:  
Spectators: 675

	1	2	3	4	5
Home	8	25	9	25	6
Away	25	0	25	13	15
Duration	'22	'23	'19	'21	'4

**ONKO KAIKKI DONE / YES??**

Live match	<input type="text" value="DONE"/>	Match Finished	<input type="text" value="YES"/>
Final Approval	<input type="text" value="DONE"/>	Final Upload	<input type="text" value="DONE"/>

#### Technical Comments

Comments  
PROlibero: LP Viesti 6 Netta Laaksonen,  
MVP LP Viesti 8 Arita Ternava, MVP ORPO 18 Jessica Mursula

Vierasjoukkue TEST Team B Roster Verification tekemättä.

1.set 1 (5-7) team A no. 16 - no. 20 Exceptional Substitution.

Sulje ikkuna/raportti oikean yläreunan ruksista!


# Ottelun sulkeminen, uloskirjautuminen ja ohjelman sulkeminen



Sulje ikkunat ja ohjelma oikean yläreunan ruksista!







# GOLDEN SET – kultainen erä ("jatko-ottelu")

# Tulosta varsinaisen ottelun pöytäkirja, ja jatka vasta sitten kultaiseen erään (allekirjoitukset ottelun jälkeen)

Kultainen erä on kuin jatko-ottelu, jossa tilastot jatkuvat. Tilastot menevät omaan erilliseen paikkaan.

The screenshot shows the e-Scoring software interface for a match between TEST Team B (score 3) and TEST Team A (score 2). The current set score is 15-5. A 'Print' dialog box is open, showing options to print on a printer, as PDF, or as a screen preview. The 'Score sheet' option is highlighted with a red box. A red arrow points from the 'Print' button in the bottom right of the main interface to the 'Print' button in the dialog box.

**Match Scoring** [Official Match] 666 TEST Competition - TEST

TIME 04.25.19

TEST Team B 3 B A 2 TEST Team A

Set 5

15 5

2 Test Athlete B Test A  
3 Test Athlete C Test A  
4 Test Athlete D Test A  
5 Test Athlete E Test A

2 Test Athlete Test A  
3 Test Athlete 1 Test A  
6 Test Athlete 15 Test A  
7 Test Athlete 6 Test A  
8 Test Athlete 7 Test A  
10 Test Athlete 9 Test A

1 Test Athlete2 Test Athlete2  
4 Test Athlete 3 Test Athlete 3  
9 Test Athlete 8 Test Athlete 8  
11 Test Athlete 10 Test Athlete 11  
12 Test Athlete 11 Test Athlete 12  
13 Test Athlete 12 Test Athlete 1

Print

- Print on Printer
- Print as PDF
- Print screen preview

Score sheet you have to enter the passwords.

Score sheet Approval

Undo

Set Preview History Manual Changes

Options MatchInfo Comments Save&Exit

Print

LML - Lentopallon Mestaruusliiga

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
0	0	25	1	'22	8	1	1
0	2	6	2	'20	25	0	0
0	0	12	3	'30	25	0	1
4	1	25	4	'29	14	2	6
0	0	15	5	'20	5	0	0
		83			121	77	

# Kultaisen erän aloittaminen (toimi kuten muidenkin erien kohdalla)

The screenshot shows the e-Scoresheet application window. At the top, it displays the match title: "Match Scoring [Official Match] TEST1 TEST Naiset Competition - TEST NAISET". The score is 0-3 in the first set, with a time of 00.12.50. The teams are Pölkky Kuusamo (A) and Etta-naiset (B).

**On court players:**

- Pölkky Kuusamo:** 5 Piesanen, 7 Paloniemi, 8 Klimova, 10 Pohjonen, 11 Kivimurto, 12 Kaakinen (highlighted).
- Etta-naiset:** 4 Voutilainen, 7 Sainila, 9 Pietilä, 10 Karinen, 11 Markkanen (highlighted), 12 Hänninen.

**On bench players:**

- Pölkky Kuusamo:** 1 Paananen, 2 Vorona, 3 Prokopenko, 6 Huovinen (highlighted), 9 Nicholson, 13 Love.
- Etta-naiset:** 1 Sangi, 2 Krastina, 3 Lamberg (highlighted), 5 Palosaari (highlighted), 13 Määttä, 15 Rekilä.

A central yellow dialog box contains the following text: "The first referee indicated in the notes is not present in the referee database. The scoresheet can only be approved using special password." Below this text are two buttons: "Scoresheet Approval" and "Play Golden Set". The "Play Golden Set" button is highlighted with a red box, and a red arrow points to it from below.

At the bottom of the interface, there is a match summary table:

S	TO	Pt	Set	Time	Pt	TO	S
0	0	3	1	'49	25	0	0
0	0	1	2	'9	25	0	0
0	0	1	3	'1430	25	0	0
		5	'1488		75		

Additional interface elements include a "Live match" button, a "Support Request" button, and a toolbar with icons for "Set Preview", "History", "Manual Changes", "Print", "Options", "MatchInfo", "Comments", and "Save&Exit".

# Kultainen erä – TALLENNA ENSIN VARSINAINEN OTTELU

The screenshot shows the 'Match Scoring' software interface. At the top, it displays 'TEST Team A' with a score of 2 and 'TEST Team B' with a score of 3. The current set is 6, and the ball count is 15. A file save dialog is open, showing a list of files in the folder 'C:\Data Project\VeScoresheet Volleyball\Matches\'. The file name is '[LML]\_TEST3\_-TESTChmpnsh\_1\_TESTTeamA-TESTTeamB.ref'. The 'Save' button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it.

File Name	Date	Time	Size
1009.ref	26.9.2021	23.08.12	83 Kb
1124.ref	18.10.2020	23.18.10	153 Kb
1275.ref	2.1.2022	21.41.46	102 Kb
140.ref	20.2.2023	10.54.18	132 Kb
43607.ref	18.3.2023	22.17.50	129 Kb
43645.ref	21.3.2023	10.15.36	162 Kb
NVZGR2.ref	29.10.2021	14.53.22	63 Kb
TESTI_VIESTI.ref	21.3.2023	00.13.04	124 Kb
[CEV]_-FFF-01_Final-TESTChampionship_1_TESTTeamITA-TESTTeamRUS.ref	17.9.2022	14.01.54	35 Kb
[LML]_1004_-Runkosarja_2_VantaaDucks-HurrikaaniLoimaa.ref	4.10.2020	23.26.00	168 Kb
[LML]_1006_-Runkosarja_1_HämeenlinnanLentopallokerho-KuortaneenUrheiluo	23.9.2021	19.55.22	64 Kb
[LML]_1009_-Runkosarja_1_PuijoWolley-JymyVolley.ref	26.9.2021	23.41.10	93 Kb

**HUOM! Voi tulla samoja ikkunoita kuin ottelun alussakin!**

# Kultainen erä – tarkista ottelun nro ...GS-päätte

Match info NTEST3GS TEST Competition - TEST Championship

TEST Competition - TEST Championship TEST Men's Club 1.Male

Match no. TEST3GS Day no. 1 Phase - TEST Chmpnsh IDCOMP = 1  
Date 30. 9. 2020 Scheduled time 22.18 Real Starting Time 19.00 ID MATCH = 2472

TEST Team A TEST Team B

Country City Kuortane Hall Kuortanehalli  
Spectators 675 Receipts € COVID CHANGE COURT ENABLED

1st Referee Referee Test Referee Test City/Region Nat Supervisor  
2nd Referee Referee Test Referee Test City/Region Nat

Scorer Mikkola Tuomas City/Region Nat  
Assistant Kinnunen Pekka City/Region Nat

Line Judge # 1 Rajatuomari Ykkönen Line Judge # 3  
Line Judge # 2 Rajatuomari Kakkonen Line Judge # 4

Live Score Support wants to communicate with you; indicate a phone number of a person who could be contacted for urgent communications.  
PHONE +358504115121

Comments Ok Cancel

**HUOM! Voi tulla samoja ikkunoita kuin ottelun alussakin!**

# Kultainen erä – Lisää kuusikot ja aloita erä normaalisti (tarkista, että yhteys toimii)

OLE TARKKANA  
PUOLTEN SEKÄ  
ALOITTAVAN  
JOUKKUEEN  
KANSSA!

**Match Scoring**

**LML Tools**

Live match

Pölkky Kuusamo 0 3 1 1

Etta-naiset 3 25 25 25

Enable Live match

NOT CONNECTED

**Match Scoring**

Pölkky Kuusamo 0 A

Etta-naiset 0

00:30

**Starting line ups for the set 5**

Select the starting line ups for the set 5.

**Pölkky Kuusamo**

Players in list

- 1 Paananen
- 2 Vorona
- 3 Prokopenko
- 5 Piesanen
- 6 Huovinen
- 7 Paloniemi
- 8 Klimova
- 9 Nicholson
- 10 Pohjonen
- 11 Kivimurto
- 12 Kaakinen
- 13 Love

**Etta-naiset**

Players in list

- 1 Sangi
- 2 Krastina
- 4 Voutilainen
- 7 Sainila
- 9 Pietilä
- 10 Karinen
- 11 Markkanen
- 12 Hänninen
- 13 Määttä
- 15 Rekilä

**On court**

7 1 2

8 9 3 6 L

12 7 1

13 15 2

Serve to Left

Switch

**On bench**

- 1 Paananen
- 2 Vorona
- 3 Prokopenko
- 5 Piesanen
- 6 Huovinen
- 7 Paloniemi
- 8 Klimova
- 9 Nicholson

Page 1 of 2

Next >>

A Libero is unable to play

Exchange Libero

A Libero is unable to play

**Line-ups**

LML - Lentopallon Mestaruusliiga

S	TO	PT	Set	Time
0	0	0	1	
0	0	0	2	
0	0	0	3	
0	0	0	4	
0	0	0	5	
0	0	0		

**LML volleyball - livescore - Google Chrome**

lml-web.azurewebsites.net/DV\_LiveScore.aspx?ID=304

**TEST NAISSET COMPETITION**

TEST NAISSET COMPETITION, TEST NAISSET LEG

25.09.2015 Game Start 20:00

Last update at 00:29:37

	Sets	1	2	3	4	5	Total
Pölkky Kuusamo	0	3	1	1			5
Etta-naiset	3	25	25	25			75
Duration		49	9	1			59

Since a tie in matches won and lost persists - independently of the final score of both matches - the team advancing to the next round is determined by a GOLDEN SET

Teams	Golden Set
Pölkky Kuusamo	0
Etta-naiset	0
Duration	0

# Kultainen erä – Erän päättäminen ja tuloksen vahvistaminen)

The screenshot displays the e-Scoresheet software interface for a match between Pölkky Kuusamo and Etta-naiset. The score is 3-15 in the 5th set, with a time of 00:39:38. A yellow box highlights the 'End of set summary' dialog, which shows the set score (3-15) and duration (16 min), with a 'Confirm end of set' button. A red arrow points to a 'Scoresheet Approval' dialog box, which prompts for a password. Another red box highlights the 'Approve and Finalize Match' button in the 'Scoresheet Approval' dialog. The interface also shows player lists for 'On court' and 'On bench' for both teams.

**Match Scoring**

TIME: 00:39:38

Pölkky Kuusamo 0 A B 1 Etta-naiset

Set 5 15

**End of set summary**

3 Pölkky Kuusamo

15 Etta-naiset

Set ended at 00:36

Set duration (min) 16

Confirm end of set

**Scoresheet Approval**

Scorer: scorertest ✓

1st Referee: REFEREE TEST Referee ✓

Approve and Finalize Match

GoldenSet: This process will approve the complete match and the Golden set.

# Kultainen erä – Kultaisen erän pöytäkirjan tarkistaminen, kuittaus ja lataus (tämän jälkeen varsinaisen ottelun pöytäkirjan allekirjoitukset tms.)

**Scoresheet Approval**

Problem with Login? [Click here to send troubleshooting to scoresheet support.](#)  
[Click here to reload login credential.](#)

username: scorertest      password: \*\*\*\*\* ✓  
 1st Referee: REFEREE TEST Refere...      \*\*\*\*\* ✓

Technical Notes: Official Time: 00:20 - Real Time: 00:20

Scoresheet Notes: [Empty text area]

**Preview Scoresheet**      **Approve and Finalize Match**      Cancel

GoldenSet This process will approve the complete match and the Golden set.

Tallenna nimellä

Kohde: Matches

Nimi	Muokauspäiväm...	Tyyppi
TEST1GS_Home-TESTNAISET_1_PölkkyKuu...	26.9.2015 0:31	REF-tiedo
150925_pölkky-etta.ref	26.9.2015 0:17	REF-tiedo
TEST1_Home-TESTNAISET_1_PölkkyKuusa...	25.9.2015 23:01	REF-tiedo
150919_fin-ger.ref	19.9.2015 18:29	REF-tiedo
salotesti.ref	19.9.2015 12:12	REF-tiedo
Scoresheet.ref	17.9.2015 21:07	REF-tiedo

Tiedostonimi: TEST1GS\_Home-TESTNAISET\_1\_PölkkyKu...  
 Tallennusmuoto: Referto di gara

TEST Naiset Competition - TEST NAISET      Match no. TEST1G Day: 1      25 Sep 2015      Kuusamo      Country: Kuusamon Liikuntakeskus

Women's, Club 1 Female      Start: 00:20      End: 00:36      City: Kuusamo      Hall: Kuusamon Liikuntakeskus

**Pölkky Kuusamo**      **Etta-naiset**

Points	I	II	III	IV	V	VI	Points	I	II	III	IV	V	VI	Points
0							0							0

Points at Change

Points	I	II	III	IV	V	VI
0						

Sanctions: [Empty]

Remarks: [Empty]

APPROVAL	Signature	RESULTS
17 REFEREE TEST REFEREE TEST		Team A: 0 Team B: 1
2 REFEREE TEST REFEREE TEST		Set: 15 (1) 21 (0)
Winner: A		23:00
		WINNER: ETTA-NAISET 1-0

Printed by eScoresheet Release 2015.09.09 licensed to ML - Lentoportti-MestaruusTie

**PÖLKKY KUUSAMO 0 1 ETTA-NAISET**

25.09.2015 - 00:20  
**TEST - TEST1GS**  
 REFEREE TEST Referee Test, REFEREE TEST Referee Test

Reopen match      Scoresheet

Choose to upload the match to the online database

**Upload Match**


eScoresheet

Match uploaded successfully.

OK

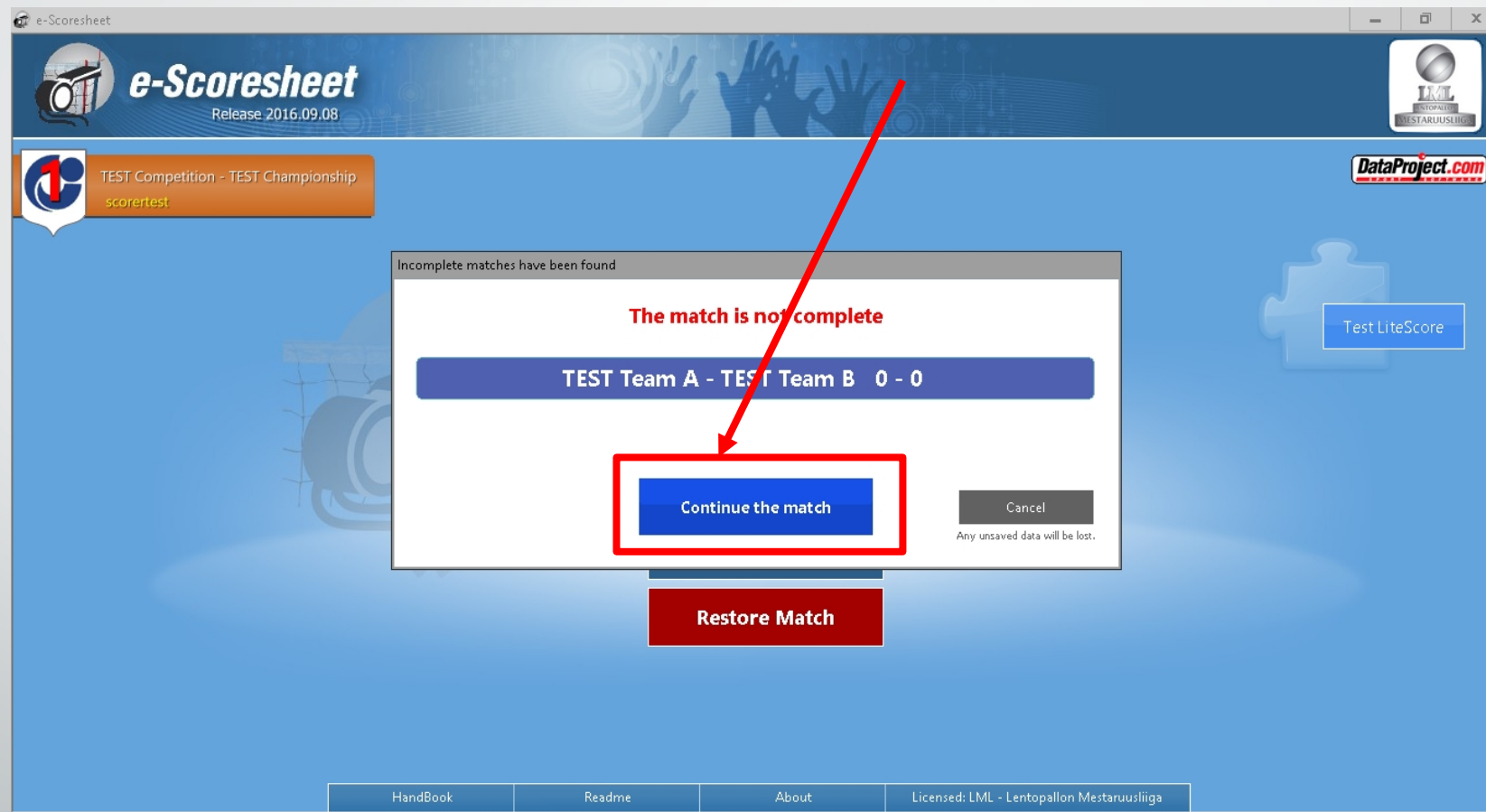
Ohjelma lataa samalla kultaisen erän ja varsinaisen ottelun tiedot.





# Poikkeavia tilanteita ja ongelmakohtia (täydentyä kauden aikana!)

Ohjelma kaatuu=PELI KESKEYTYY HETI  
ja jatkat samalla koneella avaten ohjelman uudestaan >  
ehdottaa jatkamista!



**HUOM! Voit joutua kirjautumaan otteluun kirjuritunnuksilla!**

Tietokone rikkoutuu tms. > avaa varakone ja kytke backup usb-tikku siihen > avaa e-Scoresheet > > valitse **RESTORE MATCH** > kirjaudu ja jatka kirjurointia

**Saattaa vaatia tunnuksia!**

**Restore Match**

Restore match from USB drive

USB Drive: (G:\) Change

Match from USB drive: Match 1111: TEST Team A - TEST Team B

File Date: 24/09/2016 02:42:26

Click here to restore from internal backup

**Restore >** Cancel

**Match Scoring**

TEST Team A 0 A 02:44:36 B 0 TEST Team B

3	Test Athlete 3	Test A	10	8	6	8	1	7
9	Test Athlete 9	Test A	7	4	11	4		
4	Test Athlete 4	Test A	9	3c	13	12		
6	Test Athlete 6	Test A						
8	Test Athlete 8	Test A						
7	Test Athlete 7	Test A						

Libero in/out for TEST Team B (IN 1 - OUT 7)

TEST Team B

4	Test Athlete C	Test A						
7	Test Athlete F	Test A						
8	Test Athlete G	Test A						
11	Test Athlete M	Test A						
13	Test Athlete Q	Test A						
12	Test Athlete O	Test A						

Libero out

Exchange Libero

Time-Out 0

Assign Point

Assign Point

Time-Out 0

A Libero is unable to play

Substitution 0

Substitution 0

Live match

S TO PI Set Time PI TO S

0 0 1 1 2 0 0

Print Options Match Info Comments SaveEdit

# Tarvittaessa: Video Challenge tablella ja pöytäkirjassa

(käytössä tarv. Eurocup/CL otteluissa > **Options > Video Challenge > Enable.**

**Table: Video Challenge > Confirm > Valitse syy haastolle**

**Pöytäkirja: Accept Challenge > Vahvista haasto a) Wrong tai b) Right > Confirm**

**Haasto väärä = ei muutoksia**

**Haasto oikea = rotaatio- ja/tai pistekorjaus**

ONNEKSI OLKOON,  
OLET ONNISTUNUT OTTELUSSASI!

Mikäli ohjelman käytössä ilmeni  
teknisiä ongelmia,  
soita tai Whatsappaa  
Tuomas Mikkolalle

puh. 050-4115121