

# JYRKI NURMINEN *challenger*

Jyrki Nurminen Challenger Tour -kilpailusäännöt

Päivitetty 10.3.2025

## Sisällysluettelo

1 Yleiset asiat	5
1.1 Pelisäännöt	5
1.2 Doping-säännöstö	5
1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet	5
1.4 Osallistumisoikeus kiertueelle	5
1.5 Kansalaisuuden merkitys osallistumisoikeuteen	6
1.6 Biitsipassi	6
1.7 Vakuutukset	6
2 Kiertueen kalenteri	6
3 Kiertueen pelaajatiedotus	6
4 Ilmoittautuminen ja aikarajat	6
4.1 Ilmoittautuminen	6
4.2 Osallistumismaksu	7
4.3 Ilmoittautumisen peruminen ennen ilmoittautumisajan päättymistä	7
4.4 Jälki-ilmoittautuminen	7
4.5 Äkilliset perumiset ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen	7
4.6 Varasijoilla olevat joukkueet	7
4.7 Pelaajan vaihtaminen ilmoittautumisajan jälkeen	8
4.8 Otteluohjelmien julkaisu	8
5 Kilpailujärjestelmä	8
6 Turnausranking	8
6.1 Tasapisteissä olevien joukkueiden turnaus- ja finaalarankingin määräytyminen	8
6.2 Rankingpisteiden päivittäminen	8
6.3 Rankingpisteiden jakaminen Lentopalloliiton alaisista turnauksista	9
6.4 Kansainväliset ranking-pisteet	9
7 Kiertueen pelisysteemi	9
7.1 Lämmittelyaika ja aikalisät	9
7.2 Ottelusta myöhästyminen	9
7.3 Ottelun luovuttaminen	10
7.4 Turnauksesta poisjäänti ilmoittamatta	10
7.5 Tuomarointi ja tuomarivelvoite	10
8 Ongelmatilanteet turnauksissa	10
9 Väärinkäytökset ja niiden seuraamukset	10
9.1 Ottelun aikana annettavat sanktiot	10
9.2 Ottelun ulkopuoliset sanktiot	11
9.3 Pelioikeus selvitystilassa	11
9.4 Rangaistus- tai sanktiopäätöksestä valittaminen	11
10 Kenttävarusteet ja pelipallo	11
10.1 Pelipallo	11
10.2 Kenttävarusteet	12
11 Palkinnot	12
12 Kiertueen finaalit	12

## Merkittävimmät muutokset säännöissä kaudelle 2025

- **Määritelmät:** Lisätty määritelmät Kilpailutoimistosta ja Kilpailuryhmästä
- **1.1 Pelisäännöt** Sormilyönti ensimmäisenä kosketuksena kielletty, pois lukien reakti puolustus (jonka tarkempi kuvaus FIVB:n virallisissa kilpailusäännöissä kohdassa 9.2.2.4). [Muutos: Lisätty kohta sääntöihin]
- **1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet:** Mikäli kauden aikana esiintyy sellaisia poikkeustilanteita, joihin nämä kilpailusäännöt eivät anna yksiselitteistä vastausta tai toimintamallia, päättää Lentopalloliiton kilpailutoimisto asianmukaisesta menettelystä ja kilpailusääntöjen tulkinnasta. [Muutos: Aiemmin ollut "Lentopalloliiton kilpailuryhmä"]
- **1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet:** Lisäksi mikäli kauden aikana esiintyy sellaisia poikkeustilanteita, jotka vaativat erityisen painavasta syystä toimimista kilpailusäännöistä poikkeavalla tavalla (esim. poikkeuksen tekeminen säännöissä ilmoitettuun aikatauluun), voidaan tapaukseen liittyen pyytää asiantuntijalausunto beach volley:n kilpailuryhmältä, jota apunaan käyttäen Lentopalloliiton kilpailutoimisto tekee päätöksen. Kyseessä olevissa tilanteissa pelaajia informoidaan aina ensi tilassa. [Muutos: Aiemmin ollut "Lisäksi mikäli kauden aikana esiintyy sellaisia poikkeustilanteita, jotka vaativat erityisen painavasta syystä toimimista kilpailusäännöistä poikkeavalla tavalla (esim. poikkeuksen tekeminen säännöissä ilmoitettuun aikatauluun), tehdään näistä aina erillinen päätös kiertuevastaavan, Lentopalloliiton kilpailupäällikön ja Lentopalloliiton biitsin kilpailuryhmän toimesta ja tästä informoidaan hyvissä ajoin pelaajia."]
- **1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet:** Poistettu kohta "Lisäksi JNCT-kiertueella toimii jury, joka tekee päätökset mm. sääntörikkomustapauksissa. Turnauksen juryn muodostavat kiertuevastaava, turnausvastaava sekä kaksi muuta juryn jäsentä. Juryn jäsenet valitsee ja kontakti kiertuevastaava ennen turnauskauden alkua. Juryn jäsenet ilmoitetaan turnausinfossa."
- **4.1 Ilmoittautuminen:** Kaikkien JNCT-turnausten ilmoittautumisaika päättyy seitsemän (7) päivää ennen turnausta klo 12:00 (poikkeukset ilmoitetaan aina erikseen). Ilmoittautuminen tulee tehdä ilmoittautumistakarajaan mennessä. Ilmoittautumisajankohdaksi huomioidaan aina vain ilmoittautumisesta järjestelmään automaattisesti tallentuva aikaleima. [Muutos: Aiemmin ollut "viisi (5) päivää ennen turnausta"]
- **4.1 Ilmoittautuminen:** Mikäli ilmoittautumisjärjestelmä ei ole toiminnassa, tapahtuu ilmoittautuminen kiertuevastaavalle. [Muutos: Lisätty kohta sääntöihin]
- **6 Turnausranking:** Rankingpisteet muodostuvat pelaajan pelaamista kuudesta (6) viimeisestä turnauksesta viimeisen 365 päivän aikana, joista lasketaan neljän (4) parhaan turnauksen rankingpisteet, jota käytetään kauden aikana turnausrankingina. [Muutos: Aiemmin ollut "Rankingpisteet muodostuvat pelaajan pelaamista kymmenestä (10) viimeisestä turnauksesta viimeisen 365 päivän aikana, joista lasketaan kolmen (3) parhaan turnauksen rankingpisteet, jota käytetään kauden aikana turnausrankingina."]
- **7.1 Lämmittely ja aikalisät:** Puolten vaihdon yhteydessä ei juoda tai käydä vaihtopenkillä. Poikkeustilanteen muodostaa todella kuumat olosuhteet, jolloin pelin alussa voidaan sopia, että puolten vaihdon yhteydessä voi juoda, kunhan tämä ei tarpeettomasti hidasta pelin kulkua. [Muutos: Lisätty kohta sääntöihin]
- **7.4 Turnauksesta poisjäänti ilmoittamatta:** Mikäli joukkue ei ilmaannu turnaukseen ollenkaan eikä ole ilmoittanut poisjäämisestä, tuomitaan kaikki ottelut kyseisen joukkueen osalta hävityksi 2-0 (21-0, 21-0). Joukkueelle ei myöskään jaeta rankingpisteitä kyseisestä turnauksesta eikä joukkueen osallistumismaksua palauteta. [Muutos: Lisätty kohta sääntöihin]
- **8 Ongelmatilanteet turnauksessa:** Korvattu Kiertuevastaava Lentopalloliiton Kilpailutoimistolla, poistettu maininta kiertueella toimivasta Jury:sta [Muutos: Perustettu Kilpailutoimisto, joka ottaa vastuun ongelmatilanteista kiertuevastaavan puolesta; SM-kiertueen jury lopetettu]
- **9 Väärinkäytökset ja niiden seuraamukset:** Korvattu Kiertuevastaava Lentopalloliiton Kilpailutoimistolla, poistettu maininta kiertueella toimivasta Jury:sta [Muutos: Perustettu Kilpailutoimisto, joka ottaa vastuun ongelmatilanteista kiertuevastaavan puolesta; SM-kiertueen jury lopetettu]
- **10.1 Kenttävarusteet ja pelipallo:** Pelivälineenä käytetään Suomen Lentopalloliiton virallista beach volley kiertueiden pelipalloa, joka on Mikasa BV550C. [Muutos: Poistettu vanha Miksan pallo VLS300]

- **12 Kiertueen finaalit:** Finaalirankingpisteet muodostuvat pelaajan pelaamista turnauksista, jotka on pelattu kuluvan vuoden ensimmäisestä päivästä alkaen. Näistä turnauksista lasketaan kolmen (3) parhaan turnauksen rankingpisteet. Äitiyslomapykälän pisteitä ei oteta huomioon finaalirankingissa.  
[Muutos: Lisätty kohta sääntöihin]
- **Liite 1: Pelisysteemi JNCT-turnauksissa:** Lisätty 17-20 joukkueen kaavio

## Kiertuevastaava

Jyrki Nurminen  
p. 044-0864280  
jyrki.nurminen@jnbv.fi

## Määritelmät:

Kiertuevastaava	Jyrki Nurminen
Turnausjärjestäjä	Turnauksen järjestävä seura tai organisaatio
Turnausvastaava	Turnausjärjestäjän valitsema turnauksesta vastaava henkilö
Kilpailutoimisto	Kiertuevastaava, Kilpailupäällikkö sekä Lajikehittäjä
Kilpailuryhmä	Kilpailutoimiston kokoama beach volleyn kilpailutoiminnan asiantuntijaryhmä

---

## 1 Yleiset asiat

Näissä kilpailusäännöissä käydään läpi kilpailutekniset asiat, jotka koskevat beach volleyn Suomen Lentopalloliiton alaista Jyrki Nurminen Challenger Touria (jäljempänä JNCT). JNCT-turnauksella tarkoitetaan JNCT-osakilpailua tai JNCT-finaaliturnausta.

### 1.1 Pelisäännöt

Kiertueella on käytössä Kansainvälisen lentopalloliiton FIVB:n kulloinkin voimassa olevat pelisäännöt. Säännöt löytyvät FIVB:n sivuilta.

JNCT-kiertueella kiertuekohtaisia sääntöjä FIVB:n virallisista pelisäännöistä poiketen ovat:

- 1) Pallon toimittaminen sormilyönnillä verkon yli ei ole sallittua.
- 2) Sormilyönti ensimmäisenä kosketuksena kielletty, pois lukien reaktiopoulustus (jonka tarkempi kuvaus FIVB:n virallisissa kilpailusäännöissä kohdassa 9.2.2.4)

### 1.2 Doping-säännöstö

Ranking-kilpailuihin osallistuvat pelaajat ovat velvollisia noudattamaan Suomen Antidoping-toimikunnan hyväksymiä doping-sääntöjä. Mahdollisten doping-tapausten käsittelyssä noudatetaan Suomen Antidoping-toimikunnan kanssa sovittuja periaatteita.

### 1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet

Mikäli kauden aikana esiintyy sellaisia poikkeustilanteita, joihin nämä kilpailusäännöt eivät anna yksiselitteistä vastausta tai toimintamallia, päättää Lentopalloliiton kilpailutoimisto asianmukaisesta menettelystä ja kilpailusääntöjen tulkinnasta.

Lisäksi mikäli kauden aikana esiintyy sellaisia poikkeustilanteita, jotka vaativat erityisen painavasta syystä toimimista kilpailusäännöistä poikkeavalla tavalla (esim. poikkeuksen tekeminen säännöissä ilmoitettuun aikatauluun), voidaan tapaukseen liittyen pyytää asiantuntijalausunto beach volley:n kilpailuryhmältä, jota apunaan käyttäen Lentopalloliiton kilpailutoimisto tekee päätöksen. Kyseessä olevissa tilanteissa pelaajia informoidaan aina ensi tilassa.

### 1.4 Osallistumisoikeus kiertueelle

FIVB:n kansainvälisiä turnauksia edellisellä tai kuluvalle kaudella pelanneilla pelaajilla sekä edellisen tai kuluvan kauden SM-kiertueen kaaviopelaajilla ei ole osallistumisoikeutta JNCT-turnauksiin.

Poikkeuksen yllä mainittuun sääntöön muodostaa tilanne, jossa parista toinen on U14-ikäluokkaa. Tällöin kyseisen pelaajan pariin ei päde edellä mainittu sääntö, mutta pari ei myöskään kerrytä turnaukseen osallistuessaan turnauksesta rankingpisteitä.

Sekaparin on mahdollista osallistua JNCT-turnauksen miesten sarjaan, mikäli kummankin pelaajan osallistumisoikeus kiertueelle muutoin täyttyy.

#### 1.5 Kansalaisuuden merkitys osallistumisoikeuteen

Kaikilla pelaajilla kansalaisuudesta riippumatta on osallistumisoikeus JNCT-turnauksiin.

#### 1.6 Biitsipassi

Suomen lentopalloliiton turnaukseen osallistuvalla pelaajalla on oltava voimassa oleva Biitsipassi, joka oikeuttaa pelaamisen turnauksessa. Biitsipassi tulee ostaa Lentopalloliiton sivuilla olevan ohjeistuksen mukaisesti SUOMISPORT:n sivulta. Biitsipassia ei palauteta ostamisen jälkeen, vaikka kauden aikana ei pelaisikaan yhtään turnausta. Biitsipassin yhteydessä ei voi ostaa vakuutusta.

#### 1.7 Vakuutukset

Turnausjärjestäjät eivät vakuuta pelaajia loukkaantumisten varalle. Pelaajat vastaavat itse vakuutusturvastaan.

## 2 Kiertueen kalenteri

Kiertueen kalenteri löytyy Torneopal-järjestelmästä (jäljempänä Torneopal).

Kussakin turnauksessa pelataan naisten ja miesten sarja, ellei muuta ole erikseen mainittu. Sarjat pelataan joko samana päivänä tai peräkkäisinä päivinä. Tarkemmat tiedot aikatauluista löytyvät Torneopal-järjestelmästä.

## 3 Kiertueen pelaajatiedotus

Kiertueen virallinen tiedotuskanava on Torneopal ja pelaajat ovat velvollisia seuraamaan sen kautta tapahtuvaa tiedotusta. Järjestelmässä jokaisen turnauksen Turnaus-välilehdellä (eli turnauksen pääsivulla) turnausinfossa kerrotaan turnauksen perustiedot, osallistumismaksun suuruus ja maksuohjeet, turnauksen pelisysteemi ja alustavat otteluaajat sekä turnausvastaava ja tämän yhteystiedot.

Turnausinfo julkaistaan ilmoittautumisen aukeamisen yhteydessä tai viimeistään 20 päivää ennen turnausta. Tiedotteet-välilehdelle taas tulevat turnausta koskevat erilliset tiedotteet, joita turnaukseen ilmoittautuneet pelaajat ovat velvollisia seuraamaan. Tiedotteita julkaistaan vain, mikäli alkuperäiseen turnausinfoon tai otteluohjelmaan tulee muutoksia.

Virallisten tiedotteiden ohella pelaajien kannattaa seurata kiertueen viestintää Facebookin Jyrki Nurminen Challenger Tour -ryhmässä ja @JNbeachvolley somekanavilla.

## 4 Ilmoittautuminen ja aikarajat

Turnauksen järjestäjä vastaa JNCT-turnausta koskevan turnausinfon ja aikataulun laatimisesta ja toimittamisesta kiertuevastaavalle. Turnausinfon laatimista varten turnausjärjestäjä saa kiertuevastaavalta turnausinfopohjan, joka tulee palauttaa täytettynä kiertuevastaavalle hyvissä ajoin ennen ilmoittautumisen aukeamista (ks. 4.1 Ilmoittautuminen).

### 4.1 Ilmoittautuminen

JNCT-turnauksiin ilmoittaudutaan Torneopalissa. Joukkueet otetaan mukaan turnaukseen ilmoittautumisjärjestyksessä. Poikkeuksena tästä on JNCT-finaaliturnaus, johon joukkueet otetaan mukaan rankingin perusteella. Ilmoittautuminen JNCT-osakilpailuihin aukeaa 30 päivää ennen turnausta. Ilmoittautumisen aukeaminen JNCT-finaaliturnaukseen on määritelty erikseen (ks. 12 Kiertueen finaalit).

Kaikkien JNCT-turnausten ilmoittautumisaika päättyy seitsemän (7) päivää ennen turnausta klo 12:00 (poikkeukset ilmoitetaan aina erikseen). Ilmoittautuminen tulee tehdä ilmoittautumistakarajaan mennessä. Ilmoittautumisajankohdaksi huomioidaan aina vain ilmoittautumisesta järjestelmään automaattisesti tallentuva aikaleima. Mikäli ilmoittautumisjärjestelmä ei ole toiminnassa, tapahtuu ilmoittautuminen kiertuevastaavalle.

Lähetetyllä ilmoittautumisellaan pelaajat vakuuttavat, että joukkue on ilmoittautumishetkellä kokonaisuudessaan pelikuntoinen ja esteetön koko turnauksen ajan. Kaikista muutoksista ja poikkeuksista, mahdollisista esteistä tai loukkaantumisista tulee ilmoittaa välittömästi kiertuevastaavalle ja turnausvastaavalle. Tiedonantovelvoitteen rikkomisesta ja siitä seuraavasta poisjäännistä seuraa sanktio, joka on osallistumisoikeuden epääminen kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin seuraavan 30 päivän ajan.

#### 4.2 Osallistumismaksu

Järjestäjä määrittää JNCT-osakilpailujen ja -finaaliturnauksen osallistumismaksun suuruuden. Osallistumismaksu tulee maksaa turnauksen ilmoittautumisajan puitteissa, ellei muuta ole ilmoitettu. Maksua suoritettaessa on aina käytettävä järjestäjän turnaustiedotteessa ilmoittamaa maksutapaa. Vain oikein suoritettu osallistumismaksu takaa osallistumisoikeuden turnaukseen.

#### 4.3 Ilmoittautumisen peruminen ennen ilmoittautumisajan päättymistä

JNCT-turnaukseen ilmoittautumisen voi perua ilman sanktioita ilmoittamalla perumisesta kiertuevastaavalle sähköpostitse turnauksen ilmoittautumistakarajaan mennessä.

#### 4.4 Jälki-ilmoittautuminen

Turnausjärjestäjän on yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista ilmoittaa heti ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen mahdollisuudesta jälki-ilmoittautumiseen, mikäli turnauksen kaavio ei ole täynnä. Jälki-ilmoittautuminen päättyy kaksi (2) päivää ennen turnausta klo 12:00. Ennen jälki-ilmoittautumisen alkamista mukaan ilmoittautuneet joukkueet ovat varmistaneet paikkansa turnauksessa ja jälki-ilmoittautuneet joukkueet otetaan mukaan turnaukseen ilmoittautumisjärjestyksessä.

Vaikka kaavio olisi täynnä eikä varsinaista jälki-ilmoittautumista avata, voi joukkue tästä huolimatta jälki-ilmoittautua varalle turnaukseen ilmoittautumisajan päätyttyä. Tällöin joukkue sijoitetaan viimeiselle varasijalle ja nostetaan kaavioon, mikäli turnaukseen tulee perumisia.

Jälki-ilmoittautumiset tehdään sähköpostitse kiertuevastaavalle.

#### 4.5 Äkilliset perumiset ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen

Äkillisissä loukkaantumis- ja sairaustapauksissa sekä muissa force majeure -tilanteissa ilmoittautumisen voi perua myös ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen. Äkillisistä peruutuksista vaaditaan aina lääkärintodistus (loukkaantumis- ja sairaustapaukset) tai kirjallinen selvitys (muut force majeure -tyyppiset tapaukset) kiertuevastaavalle ja turnausvastaavalle sähköpostitse. Osallistumismaksun saa takaisin vain edellä mainittuja dokumentteja vastaan ja palautus tapahtuu turnausvastaavan kautta.

Tarpeettomasta ilmoittautumisajan jälkeisestä peruutuksesta seuraa aina sanktio, joka on osallistumisoikeuden epääminen kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin seuraavan 30 päivän ajan.

#### 4.6 Varasijoilla olevat joukkueet

Lähetetyllä ilmoittautumisellaan myös varasijoilla olevat joukkueet ovat sitoutuneet olemaan esteettömiä koko turnauksen ajan, jos eivät peru osallistumisestaan ennen ilmoittautumisajan päättymistä. Mikäli ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen turnauksessa mukana oleva joukkue joutuu perumaan osallistumisensa, nostetaan ensimmäisellä varasijalla ollut joukkue mukaan turnaukseen. Tästä ilmoitetaan viivytyksettä kyseiselle joukkueelle sähköpostilla.

Varasijalla oleva joukkue voi perua ilmoittautumisensa ilman sanktioita turnausviikon torstaihin klo 12:00 mennessä tai viikolla järjestettävien turnausten osalta kaksi päivää ennen turnausta klo 12:00, mikäli joukkuetta ei tätä ennen ole nostettu mukaan turnaukseen.

#### 4.7 Pelaajan vaihtaminen ilmoittautumisajan jälkeen

Joukkue voi vaihtaa toista pelaajaa ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen vain loukkaantumis-, sairastumis- tai muissa force majeure -tilanteissa. Ilmoittaminen pelaajan vaihtamisesta tapahtuu samalla tavalla ja sitä koskee samat säännöt kuin edellä mainituissa äkillisissä perumistilanteissa. Joukkue, jonka toinen pelaaja on vaihdettu, sijoitetaan kaavioon aina uudelleen joukkueen oikean turnausrankingin mukaisesti. Pelaajaa ei kuitenkaan voi vaihtaa enää sen jälkeen, kun otteluohjelma on julkaistu (ks. kohta 4.8).

#### 4.8 Otteluohjelmien julkaisu

JNCT-turnauksen otteluohjelma julkaistaan turnausta edeltävänä päivänä klo 14:00 mennessä Torneopaliin. Mikäli otteluohjelma on poikkeuksellisesti julkaistu ennen klo 14:00 ja turnaukseen tulee sääntöjen mukainen viime hetken peruutus, tiedotetaan muuttuneesta otteluohjelmasta pelaajille Torneopalissa sekä sähköpostitse. Otteluohjelmaan ei tehdä muutoksia enää turnausta edeltävänä päivänä klo 20:00 jälkeen vaan tällöin turnaus pelataan vajaalla kaaviolla, mikäli tulee viime hetken poisjääntejä. Varasijalta voidaan nostaa pari kaavioon peruneen parin tilalle, mikäli tulee viime hetken peruutus klo 20 jälkeen, kun otteluohjelma on julkaistu.

Poikkeuksen julkaisuaikatauluun muodostaa JNCT-osakilpailun kanssa samana viikonloppuna pelattava SM-kiertueen osakilpailu. Mikäli SM-kiertueen osakilpailun karsinnoissa pelaa lauantaina pelattavaan JNCT-turnaukseen ilmoittautuneita joukkueita, julkaistaan lauantaina pelattavan JNCT-turnauksen otteluohjelma vasta SM-kiertueen karsintojen päätyttyä.

### 5 Kilpailujärjestelmä

Yleinen kilpailujärjestelmä koskee kaikkia rankingpisteitä kerääviä pelaajia sekä niitä jakavia rankingkilpailuja Suomessa ja ulkomailla. Rankingkilpailuja ovat kaikki beach volley SM-osakilpailut (juniorit ja aikuiset) sekä JNBT- ja JNCT-osakilpailut.

JNCT-finaaliturnauksesta ei jaeta rankingpisteitä. Kaikki rankingpisteet kilpailujärjestelmässä ovat pelaajille henkilökohtaisia.

### 6 Turnausranking

Rankingpisteet muodostuvat pelaajan pelaamista kuudesta (6) viimeisestä turnauksesta viimeisen 365 päivän aikana, joista lasketaan neljän (4) parhaan turnauksen rankingpisteet, jota käytetään kauden aikana turnausrankingina. Pisteitä voi kerätä kaikista aikuisten ja juniorien rankingpisteitä tuottavista turnauksista Suomessa ja ulkomailla ko. aikaikkunan aikana.

Turnausranking on käytössä kaikilla liiton turnaustasoilla (aikuisten SM-kiertue, JNBT, JNCT, juniorien SM-kiertue) ja turnausranking määräytyy turnaustasosta riippumatta aina edellä kuvatulla tavalla.

#### 6.1 Tasapisteissä olevien joukkueiden turnaus- ja finaalin rankingin määräytyminen

Turnaus- ja finaalin rankingissa tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäinen järjestys määritetään seuraavassa järjestyksessä:

1. Joukkueen pelaajien viimeisen 365 päivän aikana pelattujen turnausten yhteenlasketut rankingpisteet
2. Joukkueiden ilmoittautumisjärjestys

#### 6.2 Rankingpisteiden päivittäminen

Rankingpisteet päivitetään kauden aikana rankingkilpailujen tulosten perusteella Torneopaliin oletusarvoisesti turnausta seuraavana päivänä. Turnausten rankingpäivä on kuitenkin aina maanantai, mikä



tarkoittaa, että turnausrankingiin lasketaan mukaan vain sellaisten turnausten rankingpisteet, jotka ovat päättyneet turnausta edeltävällä viikolla tai sitä aiemmin. Pelaajilla on velvollisuus ilmoittaa kiertuevastaavalle, mikäli huomaavat virheitä rankingpisteissä.

### 6.3 Rankingpisteiden jakaminen Lentopalloliiton alaisista turnauksista

Kiertueiden osakilpailuista jaetaan rankingpisteitä Lentopalloliiton määrittelemän pistetaulukon mukaisesti. Linkki voimassa olevaan rankingpistetaulukkoon löytyy Torneopalnin etusivulta.

### 6.4 Kansainväliset ranking-pisteet

Kansainvälisten turnausten pisteet on kuvattu SM-kiertueen kilpailusäännöissä, samoin kuin niiden ilmoitusvelvollisuus. Linkki voimassa olevaan rankingpistetaulukkoon löytyy Torneopalnin etusivulta.

## 7 Kiertueen pelisysteemi

Minimiosallistujamäärä JNCT-osakilpailuun on kuusi (6) joukkuetta, jotta turnauksesta saa ranking-pisteitä. Maksimiosallistujamäärän määrittelee turnauksen järjestäjä. Mikäli turnaukseen ilmoittautuneiden joukkueiden määrä jää suunnitellusta kaaviosta vajaaksi, on turnausjärjestäjän yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista määritellä turnaukseen otettava joukkue määrä ja pelisysteemi uudestaan siten, että turnaus toteutetaan suunniteltua pienemmällä kaaviolla. Mikäli turnaukseen taas on ilmoittautunut huomattavasti suunniteltua kaaviota enemmän joukkueita, on turnausjärjestäjän yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista määritellä turnaukseen otettava joukkue määrä ja pelisysteemi uudestaan myös siten, että turnaus toteutetaan suunniteltua suuremmalla kaaviolla.

Pelisysteemi JNCT-osakilpailuissa on SM-kiertueesta poiketen lohkopelit ja jokaiselle joukkueelle pyritään takaamaan vähintään kolme ottelua (pois lukien force majeure tilanteet). Jokaisen turnauksen pelisysteemi kerrotaan aina etukäteen turnausinfossa, joka julkaistaan Torneopalissa. Turnauksissa ei pelata karsintoja eikä pronssiottelua.

Pelisysteemit on kuvattu tarkemmin liitteessä 1.

### 7.1 Lämmittelyaika ja aikalisät

Joukkueilla on mahdollisuus lämmitellä pelikentällä ennen otteluaan otteluohjelmassa merkittyyn ottelun alkamisaikaan asti. Mikäli joukkueen edellinen ottelu päättyy tai pelikenttä vapautuu aikataulusta myöhässä, tulee seuraava ottelu aloittaa kymmenen (10) minuuttia edellisen ottelun päättymisestä, mikä takaa joukkueille mahdollisuuden lämmitellä pelikentällä vastaava aika ennen ottelun alkua.

JNCT-turnauksissa joukkueilla on käytettävissään yksi aikalisä erää kohden. Teknisiä aikalisia ei ole. Loukkaantumistilanteissa loukkaantuneelle pelaajalle annetaan viiden (5) minuutin toipumisaika. Tämä toipumisaika annetaan vain kerran ottelun aikana pelaajaa kohden.

Puolten vaihdon yhteydessä ei juoda tai käydä vaihtopenkillä. Poikkeustilanteen muodostaa todella kuumat olosuhteet, jolloin pelin alussa voidaan sopia, että puolten vaihdon yhteydessä voi juoda, kunhan tämä ei tarpeettomasti hidasta pelin kulkua.

### 7.2 Ottelusta myöhästyminen

Mikäli joukkue ei saavu pelikentälle kymmenen (10) minuutin kuluessa otteluohjelmaan merkitystä ottelun alkamisajankohdasta, tuomitaan kyseinen ottelu myöhästyneen joukkueen osalta häviöksi 2-0 (21-0, 21-0). Joukkueen on kuitenkin mahdollista jatkaa turnausta otteluohjelman mukaisesti tappioksi tuomitun ottelun jälkeen, mikäli se on etukäteen ilmoittanut myöhästymisestään turnausvastaavalle sekä halukkuudestaan jatkaa turnauksessa.

Turnauksen aikataulussa pysymisen varmistamiseksi tästä säännöstä ei voida poiketa edes force majeure -tilanteesta johtuvan myöhästymisen vuoksi. Ottelusta myöhästyminen sallitaan vain tilanteessa, jossa joukkue on estynyt saapumaan pelikentälle turnauksen otteluohjelman viivästymisestä johtuvasta syystä.

Mikäli otteluohjelmaan tulee viivästyksiä, ovat joukkueet itse velvollisia seuraamaan turnauksen etenemistä ja saapumaan otteluun ajoissa.

### 7.3 Ottelun luovuttaminen

Mikäli joukkue ei pelaajan loukkaantumisesta johtuen ole kykenevä pelaamaan ottelua loppuun tai ollenkaan, tulee joukkueen ilmoittaa turnausvastaavalle ottelun luovuttamisesta ja ottelu tuomitaan näin ollen kyseisen joukkueen osalta hävityksi 2-0 (21-0, 21-0).

Joukkueen on kuitenkin mahdollista jatkaa turnausta luovutetun ottelun jälkeen, mikäli tappio ei päättä joukkueen pelejä turnauksessa ja molemmat joukkueen pelaajat ovat kykeneviä jatkamaan pelaamista seuraavassa ottelussa.

### 7.4 Turnauksesta poisjäänti ilmoittamatta

Mikäli joukkue ei ilmaannu turnaukseen ollenkaan eikä ole ilmoittanut poisjäämisestä, tuomitaan kaikki ottelut kyseisen joukkueen osalta hävityksi 2-0 (21-0, 21-0). Joukkueelle ei myöskään jaeta rankingpisteitä kyseisestä turnauksesta eikä joukkueen osallistumismaksua palauteta.

### 7.5 Tuomarointi ja tuomarivelvoite

JNCT-turnauksissa pelaajilla on tuomarointi- ja kirjurointivelvoite. Joukkueet ovat itse velvollisia tarkistamaan tuomarivuorot turnauksen otteluohjelmasta ja noudattamaan niitä. Turnausjärjestäjiä suositellaan järjestämään tuomarit välieriin ja velvoitetaan järjestämään tuomarit finaaliotteluihin.

Turnausten pöytäkirjat tehdään sähköisellä pöytäkirjalla, joka on käytettävissä mobiilisti. Joukkueet velvoitetaan huolehtimaan siitä, että heillä on vähintään älypuhelin käytettävissään kirjurointivelvoitteen suorittamiseksi. Ohje sähköisen pöytäkirjan käyttöön löytyy Lentopalloliiton sivuilta. Mikäli sähköinen pöytäkirja ei toimi, turnauksen järjestäjä järjestää pöytäkirjan pidon muulla tavalla ja tulokset kirjataan Torneopaliin jälkeenpäin kiertuevastaavan toimesta.

Tuomarivelvoitteen laiminlyömisestä seuraa aina sanktio. Kiertuevastaava arvioi sanktion kuullun perusteella:

- Nolla (0) rankingpistettä kyseisestä turnauksesta
- Tuomarointisakko järjestävälle seuralle 50€ (osallistumisoikeuden evätään kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin, kunnes sakko on maksettu)

## 8 Ongelmatilanteet turnauksissa

Turnausjärjestäjän nimeämän turnausvastaavan tehtävänä on tehdä päätökset osakilpailun läpiviemistä koskevilla asioilla. Tarvittaessa turnausvastaava saa apua päätöksentekoon Lentopalloliiton Kilpailutoimistosta (myöh. Kilpailutoimisto). Juniorien SM-kiertueen osalta mm. sääntörikkomusasioissa päätökset tehdään Kilpailutoimiston toimesta. Kilpailutoimisto voi pyytää päätöksensä tueksi Beach volleyn Kilpailuryhmän asiantuntijanäkemyksen.

## 9 Väärinkäytökset ja niiden seuraamukset

Turnausvastaava on yhteydessä Kilpailutoimistoon, mikäli on tarvetta puuttua turnauksessa tapahtuneisiin ongelmatilanteisiin. Ongelmatilanne voi olla esimerkiksi sellainen, jossa on rangaistu pelaajaa tai muuta joukkueen jäsentä ottelun aikana tai sen jälkeen muun muassa pelaajan tai muun joukkueen jäsenen käyttäytymiseen liittyvistä asioista. Tarpeen vaatiessa Kilpailutoimisto pyytää asianomaisilta selvitykset tapahtuneesta. Tilanteen vaatiessa Kilpailutoimisto voi pyytää asiantuntijanäkemyksen tapahtumiin liittyen myös Lentopalloliiton Beach volleyn Kilpailuryhmältä. Kilpailutoimisto tekee päätöksen mahdollisista lisäsanktioista tai kurinpidollisista toimenpiteistä käyttäen päätöksensä pohjana asianosaisten, turnausvastaavan ja Beach volleyn Kilpailuryhmän selvityksiä sekä näkemyksiä. Lisäsanktio tai

kurinpidollinen toimenpide voi olla rahallinen, turnausrankingin muuttaminen, pelaajan pisteiden muuttaminen tai turnauksesta sulkeminen. Tieto lisäsanktiosta annetaan turnauksen jälkeisellä viikolla.

### 9.1 Ottelun aikana annettavat sanktiot

Vähäisestä väärinkäytöksestä ei seuraa sanktiota. Pelaajatuomari voi antaa pelaajalle tai joukkueelle huomautuksen, jotta käytös ei saavuta sellaista muotoa, josta seuraa sanktio.

Joukkueen jäsenen väärinkäytökset, jotka kohdistuvat järjestäjiä, vastustajia, toista joukkueen jäsentä tai katsojia kohtaan, luokitellaan kolmeen kategoriaan rikkeen vakavuuden mukaan:

Töykeä käytös	Hyvien tapojen tai moraalisten periaatteiden vastainen käytös
Loukkaava käytös	Loukkaavat sanat tai eleet, mukaan lukien halveksuntaa ilmaisevat eleet (mm. keskisormen näyttö, kurkun leikkausta kuvaava ele)
Aggressiivinen käytös	Fyysinen hyökkäys tai muutoin aggressiivinen tai uhkaava käytös

Rikkeen vakavuuden mukaan ottelun aikana sovellettavat sanktiot ovat: varoitus, erästä poistaminen ja ottelusta poistaminen.

Ensimmäisestä ja toisesta saman erän aikana tapahtuvasta saman joukkueen jäsenen töykeästä käytöksestä pelaajatuomari voi antaa pelaajalle varoituksen. Mikäli pelaaja toistaa töykeän käytöksen vielä kolmannen kerran saman erän aikana, tuomitaan erästä poistaminen.

Ensimmäisestä loukkaavasta käytösrikkeestä tuomitaan erästä poistaminen. Erästä poistetun pelaajan tulee poistua kentältä ja erästä poistetun pelaajan joukkueen erä tuomitaan hävityiksi 21-0.

Ensimmäisestä fyysisestä hyökkäyksestä tai uhkaavasta käytöksestä tuomitaan ottelusta poistaminen. Ottelusta poistamisesta seuraa aina automaattisesti turnauksesta poistaminen. Ottelusta poistetun pelaajan joukkueen ottelut tuomitaan hävityiksi 2-0 (21-0, 21-0).

Yllä mainituista sanktioista päättää kiertuevastaava yhdessä kilpailuryhmän kanssa.

### 9.2 Ottelun ulkopuoliset sanktiot

Pelaajan syyllistyessä ottelun jälkeen sellaiseen rikkeeseen, josta pelin aikana olisi kuulunut tuomita sanktio, tulee turnausvastaavan ilmoittaa tapahtuneen jälkeen pelaajalle tämän käyttäytymisrikkeestä, sekä sanktiosta, johon tapaus olisi pelin aikana johtanut (ottaen huomioon sääntökirjan mukaan viimeisen pelatun erän pelaajalle annetut sanktiot): varoitus, erästä poistaminen, ottelusta poistaminen. Tapahtuneen jälkeen sekä ottelun tuomari että pelaajat antavat tapahtuneesta suullisen, ja tarvittaessa kirjallisen, selvityksen turnausvastaavalle, joka päättää lopullisesta sanktiosta kyseisessä turnauksessa yhdessä kilpailutoimiston kanssa.

### 9.3 Pelioikeus selvitystilassa

Selvitystilassa olevalla pelaajalla ei ole pelioikeutta ennen kuin Kilpailutoimisto sen erikseen myöntää. Mikäli rike tapahtuu osakilpailun aikana niin, että pelaajalla olisi vielä otteluita, tekee kiertuevastaava päätöksen turnauksen jatkamisesta. Pelaajalla ei myöskään ole pelioikeutta missään Lentopalloliiton alaisissa osakilpailuissa ennen kuin langetettu sanktio on suoritettu Kilpailutoimiston erikseen osoittamalla tavalla.

### 9.4 Rangaistus- tai sanktiopäätöksestä valittaminen

Kiertuevastaavan päätöksestä voi valittaa Kilpailutoimistoon. Kilpailutoimiston tekemästä päätöksestä taas voi valittaa Lentopalloliiton Sääntöryhmälle, jonka kuuluu käsitellä ja antaa päätös asiasta 48 tuntia ennen seuraavan turnauksen ensimmäisen ottelun alkua. Sääntöryhmän päätöksestä on oikeus valittaa Lentopalloliiton Hallitukselle, jonka päätöksestä voi valittaa urheilun oikeusturvalautakuntaan. Mikäli Lentopalloliiton Sääntöryhmä ei aikataulusyistä pysty käsittelemään asiaa ko. aikataulusssa, käsittelee ja tekee sääntöryhmän puheenjohtaja tai joku muu sääntöryhmän jäsen päätöksen yksin.

## 10 Kenttävarusteet ja pelipallo

## 10.1 Pelipallo

Pelivälineenä käytetään Suomen Lentopalloliiton virallista beach volley kiertueiden pelipalloa, joka on Mikasa BV550C.

## 10.2 Kenttävarusteet

JNCT-turnauksissa kentillä varusteiksi riittävät verkkosetti, antennit ja rajanauhat.

## 11 Palkinnot

JNCT-osakilpailuissa finalistiparit palkitaan järjestäjän toimesta. Palkintojen arvon suositellaan vastaavan osallistumismaksua siten, että voittajaparin palkinnon arvo vastaa noin osallistumismaksua.

## 12 Kiertueen finaalit

JNCT-finaaliturnaukseen otetaan pelaamaan turnausrankingin (ks. kohta 6) mukaan vähintään kahdeksan (8) tai enintään kuusitoista (16) parasta ilmoittautunutta joukkuetta per sarja.

Ilmoittautuneen joukkueen pelaajista molempien on oltava kuluvalle kaudella pelannut vähintään yksi JNCT-kiertueen osakilpailu ennen JNCT-finaaliturnausta. Pelaajien ei kuitenkaan ole tarvinnut pelata yhdessä ennen finaaliturnausta. JNCT-finaaliturnaukseen ei ole osallistumisoikeutta pelaajilla, jotka ovat osallistuneet JNBT-finaaliturnaukseen. Mahdolliset pelikieltotapaukset käsitellään tapauskohtaisesti.

Finaaliturnauksen ilmoittautuminen aukeaa 14 päivää ennen finaaliturnausta. Ilmoittautuminen finaaliturnaukseen tapahtuu samalla tavalla kuin kiertueen muihin turnauksiin ilmoittautuminen.

Ilmoittautumisen perumiseen pätevät samat säännöt kuin osakilpailuissa.

Finaaliturnauksessa pelataan osakilpailuista poiketen myös pronssiottelu.

## LIITE 1. Pelisysteemit JNCT-turnauksissa

Alla on kuvattuna yleisimmät kiertueella käytettävät pelisysteemit. Näistä voidaan kuitenkin poiketa, mikäli suunniteltu joukkue määrä jää vajaaksi. Poikkeavista pelisysteemeistä ilmoitetaan aina turnausinfossa.

Alkulohkoissa tasapisteissä olevien joukkueiden paremmuus määräytyy seuraavasti:

1. Pisteet (kaikissa otteluissa)
2. Erien suhde (kaikissa otteluissa)
3. Pikkupisteiden suhde (kaikissa otteluissa)
4. Pikkupisteiden suhde (keskinäisessä ottelussa)

### 6 joukkueen kaavio:

- Kaksi alkulohkoa, joissa kussakin kolme joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan välieriin
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat puolivälierät pääsystä välieriin = 2 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

### 8 joukkueen kaavio:

- Kaksi alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan välieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelun sijoista 7-8 = 1 ottelu
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat puolivälierät pääsystä välieriin = 2 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

### 8 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):

- Kaksi alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan välieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelun sijoista 7-8 = 1 ottelu
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat puolivälierät pääsystä välieriin = 2 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

### 12 joukkueen kaavio:

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin kolme joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Sijoituspelit (sijat 9-11 ja 5-7) = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

#### **16 joukkueen kaavio:**

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per alkulohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 13-16 = 2 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

#### **16 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):**

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 13-16 = 2 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

#### **17-20 joukkueen kaavio:**

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin neljä tai viisi joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 - 10 ottelua per alkulohko
- Lohkojen vitosten turnaus päättyy alkulohkon jälkeen
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 13-16 = 2 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Viiden joukkueen lohkoissa pelataan 2 erää, 21 pisteeseen, kahden pisteen erolla. Neljän joukkueen lohkot pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

#### **24 joukkueen kaavio:**

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin kolme joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

### **32 joukkueen kaavio:**

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 25-32 = 4 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

### **32 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):**

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 25-32 = 4 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.